

Base de conocimiento

www.wikinclusion.org

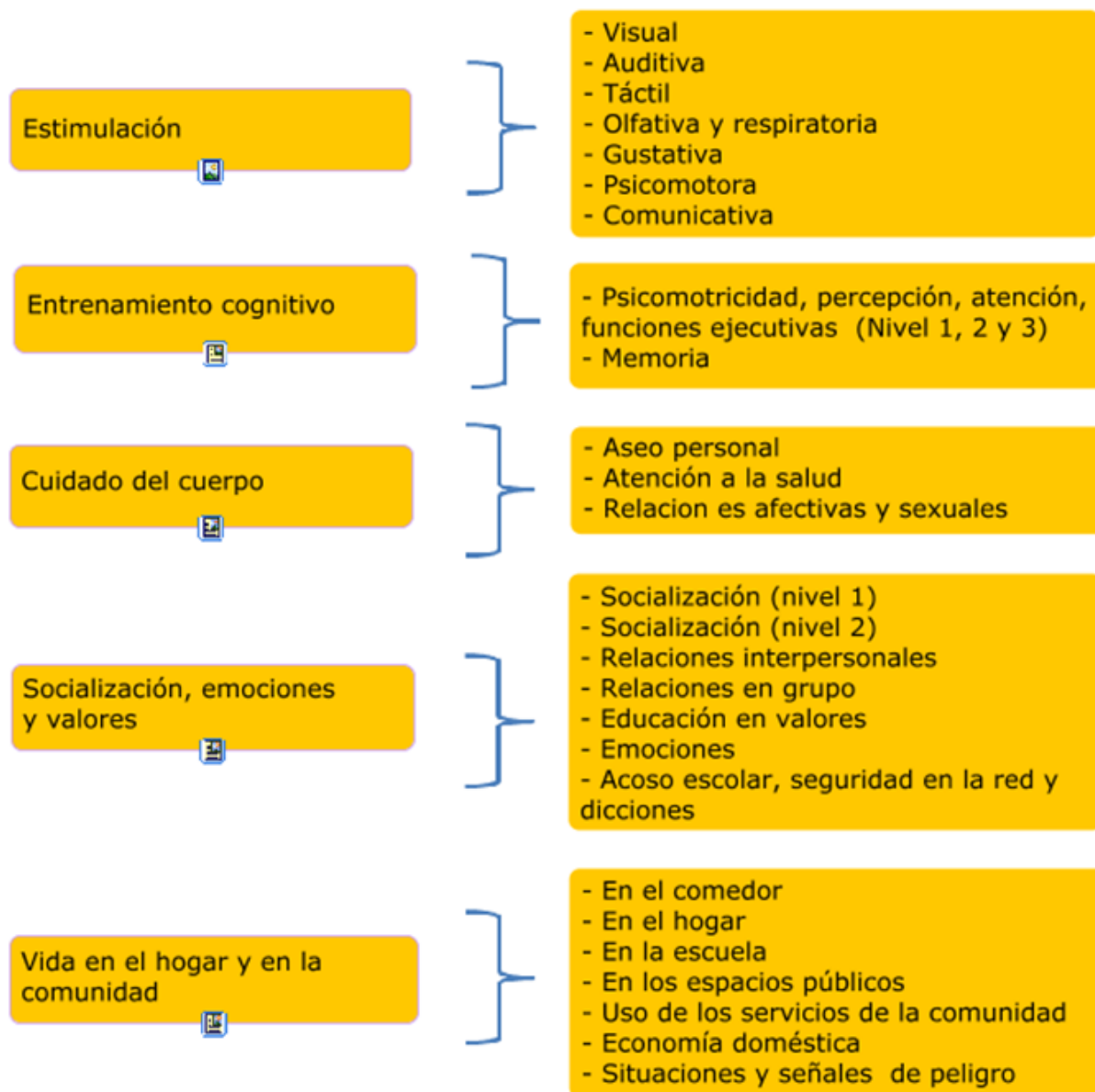


Última actualización: 14 de octubre de 2020

INDICE

	Página
1. Autonomía, Sensomotricidad, Habilidades Sociales	2
2. Comunicación y Lenguaje	10
3. Matemáticas	17
4. Medio Natural y Social	24
5. Competencia digital	33
6. Conocimiento Artístico	36

1. Autonomía, Sensomotricidad, Habilidades Sociales



1. ESTIMULACIÓN

1.1. Estimulación visual

- 104 Los ojos responden ante la luz u otro tipo de estímulo
- 108 Determina la existencia de la dominancia de uno de los ojos en las tareas visuales
- 110 Desarrolla y refuerza el control voluntario de los movimientos de los ojos
- 113 Siente y percibe la presencia de la luz y promueve la reacción ante ella favoreciendo la atención visual
- 114 Favorece el contacto visual y promueve la fijación de la mirada. Mantiene el contacto ocular
- 116 Promueve la atención hacia la otra persona en sus movimientos, gestos y acciones
- 118 Favorece la atención visual hacia los objetos

- y promueve la exploración de los mismos (desarrolla la intención de acción)
 - 120 Estimula el seguimiento visual de objetos en movimiento
 - 121 Estimula a la persona hacia la conciencia visual del color a través de los matices de los colores más llamativos
- ### 1.2. Estimulación auditiva
- 142 Discrimina sonido-silencio
 - 144 Atiende a estímulos auditivos reaccionado ante sonidos producidos por el cuerpo, por instrumentos musicales, por objetos, sonidos onomatopéyicos...
 - 146 Se orienta hacia la fuente del sonido
 - 148 Reconoce y reacciona ante sonidos producidos por objetos de uso frecuente que le son familiares

- 150. Identifica por la voz a personas adultas y compañeros conocidos
- 152. Reconoce por el tono de voz los distintos estados de ánimo
- 154 Reacciona ante la variación del volumen de la música, de la intensidad de la voz
- 156 Reacciona ante sonidos de distintas dependencias del entorno inmediato
- 158. Reacciona ante la producción de sonidos agradables y/o desagradables
- 160 Produce sonidos tocando diferentes instrumentos, accionando distintos juguetes

1.3. Estimulación táctil

- 180 Siente distintas sensaciones a través de las partes de su cuerpo tales como la cara, las manos, los brazos y las piernas
- 182 Consigue una mayor conciencia de las manos, los dedos, los brazos, las piernas y la cara
- 184. Siente sensaciones contrarias: frío - calor, suavidad - rugosidad, ...
- 186. Reconoce el diferente peso de los objetos, desarrollando la posibilidad de sujetar cosas, coger y dejar
- 188. Utiliza el tacto como fuente de exploración de las distintas partes del cuerpo y de distintos objetos, de una forma intencional y cada vez con mayor frecuencia
- 190. Reconoce, entre dos objetos, uno de ellos a través del tacto

1.4. Estimulación olfativa y respiratoria

- 210. Mejora su capacidad y habilidad respiratoria
- 212. Toma conciencia de la inspiración y la espiración
- 214. Ante distintas sensaciones olfativas expresa respuestas de agrado o desagrado
- 216. Diferencia a través del olor distintas sustancias y expresa sus gustos
- 218 Aprende a oler
- 220. Adquiere el hábito de respirar por la nariz
- 222. Desarrolla hábitos de higiene nasal
- 224. Aprende a sonarse
- 226. Aprende a expectorar

1.5. Estimulación gustativa

- 240. Prueba diferentes sabores y texturas y muestra sus preferencias
- 242. Fortalece la movilidad de los músculos de la boca, labios y lengua
- 250. Mejora el control de la succión y la deglución y favorece la masticación por medio de terapia orofacial y miofuncional
- 252. Desarrolla un programa de control del babeo

1.6. Estimulación psicomotora

- 272. Mejora el conocimiento y control de su cuerpo
- 274. Favorece el desarrollo motriz a través de ejercicios de relajación y de la realización de posturas inhibitorias de reflejos
- 276 Ejercita las conductas motóricas finas y desarrolla las habilidades manipulativas: coger, arrastrar, soltar
- 278 Desarrolla la estimulación de la prensión
- 280 Desarrolla las habilidades de exploración del entorno y de orientación (izquierda, derecha, cercano, lejano, dentro, fuera, ...)
- 282. Desarrolla un estado de bienestar emocional y afectivo

1.7. Estimulación comunicativa

- 302. Desarrolla la comunicación a través de diferentes tipos de estimulación
- 304. Responde ante los distintos estímulos del entorno próximo
- 306 Propicia el juego vocálico. Mejora la imitación vocálica y gestual
- 308 Manifiesta su estado de ánimo mediante sus vocalizaciones
- 310. Desarrolla la intención comunicativa
- 312. Desarrolla la intención de acción
- 314. Percibe contingencias
- 316. Utiliza un sistema alternativo y/o aumentativo de comunicación acorde con sus características personales

2. ENTRENAMIENTO COGNITIVO

2.1. Psicomotricidad, percepción, atención, funciones ejecutivas (nivel 1)

- 336 Enhebra bolas en un cordel
- 338. Da vueltas al pomo de la puerta
- 340 Abre y cierra la canilla (grifo)
- 342 Corta con tijeras
- 344 Construye una torre de cubos
- 346 Pasa las hojas de un libro de una en una
- 348 Abre y cierra pestillos
- 350 Dobra un papel por la mitad imitando a un adulto
- 352 Arma y desarma un juguete de piezas a presión
- 354 Hace bolas de plastilina
- 356 Camina sobre una línea en el suelo
- 358 Salta escalones
- 360 Sube y baja escaleras sin alternar los pies
- 362 Camina hacia atrás mirando
- 364 Da algún paso de puntillas
- 366. Camina con una sola pierna
- 368 Juega con una pelota
- 370 Transporta una silla
- 372 Se mantiene en equilibrio sobre un pie
- 374 Señala partes de su cuerpo
- 376 Nombra objetos y los identifica en dibujos

378. Distingue ahora - hoy
 380 Separa objetos del mismo color
 382 Dice su edad levantando los dedos
 386 Dibuja figuras humanas (DFH)
 388 Dice para qué sirve ...
- 2.2. Psicomotricidad, percepción, atención, funciones ejecutivas (nivel 2)**
- 408 Desenrosca objetos
 410 Opone el pulgar al resto de los dedos y los toca uno a uno
 412 Se abotona y se desabotona el vestido
 414 Levanta una bola con el índice y el pulgar
 416 Imita secuencias de movimientos
 418 Realiza juegos de construcción simples
 420 Hace figuras sencillas de plastilina
 422 Camina hacia atrás sin girar la cabeza
 424 Camina de puntillas
 426 Camina y salta con una sola pierna
 428 Sube y baja escaleras alternando los pies
 430 Transporta dos objetos, uno en cada mano
 432 Nombra y reconoce colores
 434 Sabe su sexo
 436 Recuerda objetos familiares
 438 Empareja objetos
 440 Utiliza las llaves
 441 Se viste y se desviste
- 2.3. Psicomotricidad, percepción, atención, funciones ejecutivas (nivel 3)**
460. Abre un candado con llave
 462. Enrosca objetos
 464. Recorta y pega formas sencillas. Recorta curvas
 466. Hace nudos en un tapiz
 468. Toma correctamente instrumentos gráficos
 470 Imita movimientos de brazos, manos y dedos
 472. Hace una pelota arrugando un papel
 474 Arma rompecabezas
 475 Desarrolla su visión espacial
 476 Construye formas uniando piezas
 477 Calcula de forma aproximada el paso del tiempo y la duración de un suceso o actividad
 478 Dibuja figuras simples
 480. Cambia la dirección al correr
 482 Camina de punta y de talón
 484. Transporta un recipiente con agua sin que se le derrame
 486 Copia un árbol, un niño y una casa
 488 Conoce los días de la semana
 490. Sabe su dirección
 492 Compara objetos/dibujos reconociendo semejanzas y diferencias
 493 Se ata los cordones de los zapatos
 494 Ignora los impulsos o la información irrelevante cuando está realizando una tarea (inhibición)
 495 Elige entre varias alternativas, sopesando los resultados y sus consecuencias

- 497 Resuelve problemas de diversa índole de manera consciente estableciendo relaciones causales entre ellos
 500 Realiza tareas de manera simultánea, intercalándolas y sabiendo en qué punto están cada una.
 501. Describe la situación relativa de objetos en el espacio: arriba-abajo, izquierda-derecha, delante-detrás, arriba-abajo, cerca-lejos, ...

2.4. Memoria

- 502 Mejora la memoria auditiva
 504 Mejora la memoria visual
 506. Mejora la memoria kinestésica
 508 Mejora la memoria lógica/comprendida
 510 Mejora la memoria a corto plazo
 512. Mejora la memoria a largo plazo

3. CUIDADO DEL CUERPO

3.1. Aseo personal

- 532 Se seca las manos
 534 Se lava las manos
 536 Se lava la cara
 538 Se lava piernas y brazos al bañarse o ducharse
 540 Sabe cuando las manos están sucias
 542 Utiliza el pañuelo para sonarse y limpiarse
 544. Mantiene limpios los oídos
 546 Se seca todo el cuerpo
 548 Se baña o ducha solo
 550. Sabe regular la temperatura del agua para el baño
 552 Se cepilla los dientes
 554 Se baña o ducha por iniciativa propia
 556 Utiliza los elementos necesarios para eliminar olores corporales
 558. Utiliza el cepillo de las uñas
 560 Deja el baño recogido
 562 Se peina
 564 Se seca el pelo
 566 Se lava el pelo
 568 Se corta y lima las uñas
 570 Cuida su aspecto y su apariencia exterior
 572 Se afeita
 574 Se depila
 576. Utiliza los broches del cabello

3.2. Atención a la salud

- 596 Se sienta correctamente
 598. Se dirige al adulto cuando está enfermo
 600 Toma el medicamento correspondiente y lo reconoce entre varios
 602. Muestra al cuidador la parte del cuerpo que le duele
 604. Dice por qué se toma un medicamento determinado
 606. Lleva las prótesis correctoras prescritas
 608. Describe sus síntomas cuando se siente

enfermo

610. Responde a preguntas sobre su propia salud
612. Se pone un supositorio
614. Toma los medicamentos recetados según la dosis prescrita
616. Cuida las prótesis
618. Se cambia un parche o apósito
620. Sigue las indicaciones en caso de accidente o enfermedad
622. Sabe utilizar el termómetro
624. Sigue las pautas adecuadas en caso de golpe en la cabeza
626. Sigue las pautas adecuadas en caso de hemorragia nasal
628. Toma el sol con las precauciones necesarias
630. Sigue las pautas adecuadas en caso de picadura de abeja o de avispa
632. Evita fuentes de contagio
634. Sabe utilizar los servicios sanitarios
636. Conoce los beneficios de elegir un estilo de vida saludable
638. Comprende qué es un alimento y conoce la función que cumplen en la dieta
640. Conoce y aplica hábitos de alimentación saludables
642. Observa la dieta prescrita en caso de diarrea
643. Evita tomar alimentos fuera de horas
645. Conoce y aplica hábitos de vida saludables para la mente
648. Reconoce los factores que favorecen la salud y los factores que la perjudican y valora la importancia de elegir convenientemente
650. Adopta una actitud crítica ante las modas y la imagen corporal de los modelos publicitarios
- 3.3. Relaciones afectivas y sexuales**
670. Conoce las partes del cuerpo y sus funciones
672. Conoce las diferencias entre el hombre y la mujer
674. Reconoce los cambios que se producen en la pubertad
676. Cuida la higiene de los órganos sexuales
678. Conoce y aplica hábitos sexualmente saludables
682. Participa en conversaciones sobre la sexualidad
684. Se comporta con naturalidad ante manifestaciones afectuosas
686. Respeta el cuerpo de los compañeros
688. Conoce y aplica métodos de prevención de enfermedades de transmisión sexual (ETS)

4. SOCIALIZACIÓN, EMOCIONES Y VALORES

4.1. Socialización (nivel 1)

706. Responde a su nombre
708. Saluda a otros niños y adultos conocidos cuando se lo recordamos
710. Lleva un objeto si le damos instrucciones
712. Presta atención a lo largo de 3 ó 4 minutos (cuentos, TV, etc.)
714. Dice por favor y gracias cuando se le recuerda
716. Trata de ayudar en tareas domésticas
718. Juega a disfrazarse
719. Juega con otros compañeros en paralelo pero sin colaborar
723. Comparte sus juguetes

4.2. Socialización (nivel 2)

742. Deja objetos a otros compañeros
744. Sigue reglas de la clase
746. Pide por favor y da las gracias sin que se le recuerde
747. Presta atención estando en grupo, sentado en un lugar (más de 5 minutos)
748. Contesta al teléfono y habla con personas conocidas
752. Juega cerca de otros compañeros y habla con ellos
754. Sigue las reglas de un juego en grupo dirigido por alguien
756. Se relaciona con sus compañeros y aguarda su turno
758. Se separa fácilmente de sus padres
760. Solicita permiso para utilizar los objetos
762. Pide ayuda cuando tiene alguna dificultad
764. Realiza un trabajo sin distraerse (más de 10 minutos)
765. Contribuye en una conversación entre personas mayores
766. Se comporta en público de una forma socialmente aceptable
770. Se entretiene con juegos de construcción y manipulación de piezas

4.3. Relaciones interpersonales

784. Solicita información
786. Mira a la cara cuando le han llamado la atención
788. Responde a una sonrisa con una sonrisa
790. Da muestras de afecto espontáneas a quienes conviven con él
792. Identifica por su nombre a los que conviven con él
794. Responde a un compañero o señala para localizarlo
796. Se relaciona con otras personas por iniciativa propia
798. Acude a un lugar cuando lo llaman

- 800. Pide objetos ante una necesidad
- 802. Sigue las indicaciones de un encargo
- 804. Acepta las consecuencias de haberse equivocado
- 806. Expone un deseo o una necesidad
- 808. Da información sobre sí mismo
- 810. Muestra interés por las personas con las que tiene vínculos
- 812. Razona respuestas sobre comportamientos elegidos
- 814. Da cuenta de acciones realizadas
- 816. Se dirige a las personas en el tono de voz apropiado
- 818. Llega puntualmente
- 820. Saluda y se despide
- 822. Pide permiso
- 824. Pide disculpas
- 826. Expone una queja
- 828. Felicita cumpleaños
- 830. Invita a compañeros
- 832. Rechaza ayuda
- 834. Presenta a otra persona

4.4. Relaciones en grupo

- 860. Evita una pelea
- 864. Se defiende de una agresión física o verbal
- 866. Trabaja/juega con los compañeros de forma cooperativa
- 868. Ofrece apoyo
- 870. Trabaja en actividades de grupo competitivas
- 872. Se relaciona con compañeros en situaciones distintas
- 874. Sigue indicaciones colectivas
- 876. Inicia actividades en grupo
- 878. Acepta nuevos compañeros en el grupo
- 880. Reconoce las acciones positivas de los compañeros
- 882. Acepta la colaboración de los compañeros
- 884. Se comporta de acuerdo con el papel que le corresponde
- 886. Se comporta deportivamente
- 888. Expresa su opinión aunque sea diferente de la de los demás
- 890. Acepta las ideas presentadas por otros

4.5. Educación en valores

- 910. Evita acciones y expresiones molestas
- 912. Acepta y respeta a las personas
- 914. Respeta a los animales
- 916. Respeta el medio ambiente (cuida las plantas, ahorra energía, recicla papel...)
- 918. Respeta las cosas (ropa, materiales, mobiliario, etc.)

4.6. Emociones

- 936. Se muestra abierto a expresar sentimientos, emociones y vivencias

- 938. Acepta críticas
- 940. Identifica gestos
- 942. Identifica expresiones emocionales básicas faciales (feliz, triste, enojado, temeroso)
- 944. Identifica expresiones emocionales básicas en fotografías
- 946. Identifica expresiones emocionales básicas en dibujos
- 948. Identifica expresiones emocionales faciales complejas (sorpresa, cansancio, asco, aburrimiento, desilusión, cariño, etc.)
- 950. Identifica expresiones emocionales complejas en fotografías
- 952. Identifica expresiones emocionales complejas en dibujos
- 954. Identifica emociones basadas en situaciones
- 956. Identifica emociones basadas en el deseo
- 958. Identifica emociones basadas en las creencias
- 960. Interpreta intenciones a partir de gestos, expresiones faciales o el contexto
- 962. Interpreta verbos del tipo pensar, fingir, etc.
- 964. Interpreta las razones por sus consecuencias
- 966. Interpreta el problema a partir de símbolos
- 968. Interpreta el problema a partir del contexto
- 970. Identifica palabras o gestos de un interlocutor que indican la necesidad de modificar el propio comportamiento

4.7. Acoso escolar, seguridad en la red y adicciones

- 990. Identifica y evita situaciones de riesgo de acoso escolar
- 991. Contribuye a la prevención del acoso escolar
- 992. Muestra una actitud de aceptación, respeto y valoración de las diferencias individuales (edad, sexo, características físicas, personalidad, etc.)
- 994. Apoya a las víctimas y facilita la convivencia
- 996. Desarrolla alternativas a la violencia
- 997. Utiliza las redes de forma segura
- 998. Evita la adicción a las nuevas tecnologías

5. VIDA EN EL HOGAR Y EN LA COMUNIDAD

5.1. En el comedor

- 1016. Come alimentos tomándolos con los dedos
- 1018. Utiliza la cuchara con alimentos sólidos y líquidos
- 1020. Bebe con vaso o taza
- 1022. No se mueve del asiento durante la comida
- 1024. Pela fruta
- 1026. Desenvuelve el alimento
- 1028. Mastica alimentos con la boca cerrada
- 1030. Elige el cubierto correspondiente según el tipo de comida
- 1032. Dobla la servilleta

1034. Toma el vaso con una sola mano
 1036. Se seca la boca con la servilleta o el babero
 1038. Traga los alimentos antes de beber
 1040. Corta los alimentos blandos con el tenedor
 1042. Sabe añadir azúcar a los alimentos cuando lo desea
 1044. Vierte el agua o líquidos de una jarra o botella
 1046. Se pone la servilleta
 1048. Introduce en la boca la comida que puede masticar de una vez
 1050. Traga la comida que tiene en la boca antes de hablar
 1052. Parte el pan en porciones pequeñas
 1054. Sabe utilizar el cuchillo
 1056. Corta en rebanadas el pan
 1058. Deja los restos de su comida dentro del plato
 1060. Comienza a comer cuando todo el mundo ha sido servido
 1062. Mantiene la mesa limpia
 1064. Deja la silla en su lugar
 1066. Corta las comidas que lo requieren con cuchillo y tenedor
 1068. Condimenta las comidas
 1070. Utiliza el rompenueces
- 5.2. En el hogar**
1090. Enciende y apaga interruptores
 1092. Tira la basura en los contenedores previstos
 1094. Colabora a la hora de poner y quitar la mesa
 1096. Lleva la ropa sucia al lugar asignado
 1098. Pone y quita las bolsas de la basura
 1100. Avisa cuando hay prendas de ropa para coser
 1102. Termina un trabajo en el tiempo preestablecido
 1104. Utiliza correctamente los botones de control de electrodomésticos
 1106. Limpia los zapatos
 1108. Pone y/o quita la mesa
 1110. Lava los platos
 1112. Tiende la ropa
 1114. Prepara verduras para la comida
 1116. Prepara una comida sencilla
 1118. Cose un botón
 1120. Limpia los líquidos derramados y recoge las cosas rotas
 1122. Clasifica los alimentos según la conservación que precisen
 1124. Barre o pasa la aspiradora
 1126. Hace la cama
 1128. Usa adecuadamente la mochila o bolso, seleccionando el material del día
 1130. Sigue un programa de limpieza general de

- la casa
 1132. Limpia y ordena su habitación
 1134. Clava un clavo
 1136. Cambia las pilas de un aparato eléctrico
 1138. Cambia la bombona de gas
 1140. Cambia una bombilla eléctrica que no funciona
 1142. Arregla un enchufe
 1144. Cambia un fusible
 1146. Utiliza el timbre y lo atiende cuando suena
 1150. Observa las normas de seguridad en el uso de aparatos domésticos

5.3. En la escuela

1168. Descuelga y cuelga la ropa en perchas
 1170. Guarda el material después de utilizarlo y lo mantiene en buen estado
 1172. Pide el material de equipamiento que necesita
 1174. Se responsabiliza de los objetos que le confían
 1176. Cierra la puerta con cuidado al entrar o salir del aula
 1178. Se desplaza por la escuela con orden, respetando el trabajo de las otras clases
 1180. Conoce las dependencias de la escuela y las utiliza de forma adecuada
 1182. Juega en los lugares correspondientes, sin molestar los juegos de los demás
 1184. Procura no malgastar el material (papel, lápices, pintura, cola, etc.)
 1186. Se relaciona con los compañeros en las salidas

5.4. En los espacios públicos

1206. Identifica su casa o su escuela
 1208. Se prepara para bajar de los transportes públicos
 1210. Observa las normas de seguridad en los transportes públicos
 1212. Evita distraer al conductor en los transportes públicos
 1214. Identifica situaciones de peligro en los transportes públicos
 1216. Evita los obstáculos del camino
 1218. Identifica el lugar de parada de los transportes públicos
 1220. Va a casa de los vecinos
 1222. Obedece las indicaciones de los agentes de tráfico
 1224. Sigue las normas de circulación y conoce las consecuencias derivadas de su incumplimiento
 1226. Observa todas las señales de tráfico
 1228. Utiliza el autobús con los transbordos necesarios
 1230. Utiliza el taxi correctamente
 1232. Utiliza el barco correctamente

1234. Actúa con civismo en las aglomeraciones de los transportes públicos

1236. Respeta los equipamientos públicos

5.5. Uso de los servicios de la comunidad

1256. Utiliza las máquinas de venta automática

1258. Acude a establecimientos de hostelería

1260. Acude al servicio comunitario apropiado cuando necesita ayuda

1262. Lee periódicos y revistas para obtener información

1264. Consulta los horarios de servicios de la ciudad

1266. Utiliza una guía o el plano de la ciudad

1268. Utiliza la programación de TV

5.6. Economía doméstica

1288. Compra y usa correctamente el dinero

1290. Diferencia entre distintos tipos de gasto y adapta su presupuesto a cada uno de ellos

1292. Investiga sobre distintas estrategias de compra, compara precios y recopila información

1294. Valora con espíritu crítico la función de la publicidad y analiza ejemplos concretos

5.7. Situaciones y señales de peligro

1314. Interrumpe una acción en caso de peligro

1316. Se mantiene a distancia de objetos que irradian calor

1318. Evita el contacto con materiales por los que pasa corriente eléctrica

1320. Tiene cuidado con los desniveles y escaleras peligrosas

1322. Evita pillarse los dedos con cajones y puertas

1324. Manipula objetos de corte con precaución

1326. Pide ayuda en caso de peligro

1328. Sube o baja por los lugares adecuados

1330. Rodea los lugares con vallas o andamios

1332. Identifica objetos peligrosos

1334. Evita juegos o manipulaciones con envases potencialmente peligrosos

1336. Manipula objetos calientes con precaución

1338. Se mantiene a distancia de aparatos mecánicos peligrosos

1340. Se baña en lugares habilitados para hacerlo

1342. Enciende fósforos con las precauciones necesarias

1344. Mantiene la distancia ante animales extraños

1346. Evita el uso de objetos peligrosos en los juegos

1348. Identifica las señales de peligro

1350. Evita la proximidad de objetos con la señal de inflamable

1352. Cierra la canilla (grifo) en caso de pérdida

de agua

1354. Avisa en caso de olor a gas

1356. Actúa en consecuencia ante señales acústicas de peligro

1358. Observa normas de seguridad en el uso de escaleras mecánicas

1360. Sigue las indicaciones ante un peligro eventual en la playa

1362. Sigue las normas en situación de emergencia

1364. Es prudente al entablar relación con personas desconocidas

6. HÁBITOS DE ESTUDIO, OCIO Y DEPORTES

6.1. Hábitos de trabajo y estudio

1384. Está atento a las explicaciones, a las instrucciones y a las tareas que le dan

1386. Trabaja en el lugar asignado y utiliza cada material para su función específica

1388. Trabaja sin molestar a los compañeros

1390. Planifica su tiempo y lo reparte entre trabajo, cuidado personal y ocio

1392. Lee el texto a una distancia apropiada

1394. Termina las tareas empezadas y las presenta limpias y ordenadas

1396. Coloca en su lugar los materiales utilizados

1398. Limpia los utensilios después de un trabajo

1400. Recoge y tira a la papelera los restos de material

1402. Empieza a regular su ritmo de trabajo (tiempo dedicado = tiempo previsto)

1404. Mantiene una postura adecuada durante el trabajo o actividad

1406. Realiza las actividades previstas para casa

6.2. Juegos y deportes

1426. Participa en juegos sensoriomotores

1428. Participa en juegos que implican manipulación

1430. Participa en juegos simbólicos: sustitución de objetos, atribución de propiedades, imitación, etc.

1432. Participa en juegos de mesa siguiendo las normas

1434. Participa en juegos de acción propios de la edad

1436. Participa en juegos de comunicación

1438. Participa en juegos con reglas siguiendo las normas

1440. Organiza juegos de mesa con los compañeros

1442. Juega con videojuegos

1444. Participa en deportes de balón o pelota

1446. Participa en deportes atléticos y gimnásticos

- 1448. Participa en deportes de combate
- 1450. Participa en deportes mecánicos
- 1452. Juega al ajedrez
- 1454. Participa en deportes en la naturaleza
- 1456. Juega en los lugares correspondientes, sin molestar los juegos de los demás

6.3. Aficiones

- 1466. Se entretiene con objetos previamente elegidos
- 1468 Se dedica a sus aficiones
- 1470. Elige música para escucharla
- 1472. Participa en actividades al aire libre: excursiones, acampadas, etc.

- 1474. Participa o asiste a actividades de la comunidad: exposiciones, teatro, cine, museos, fiestas, conciertos etc.

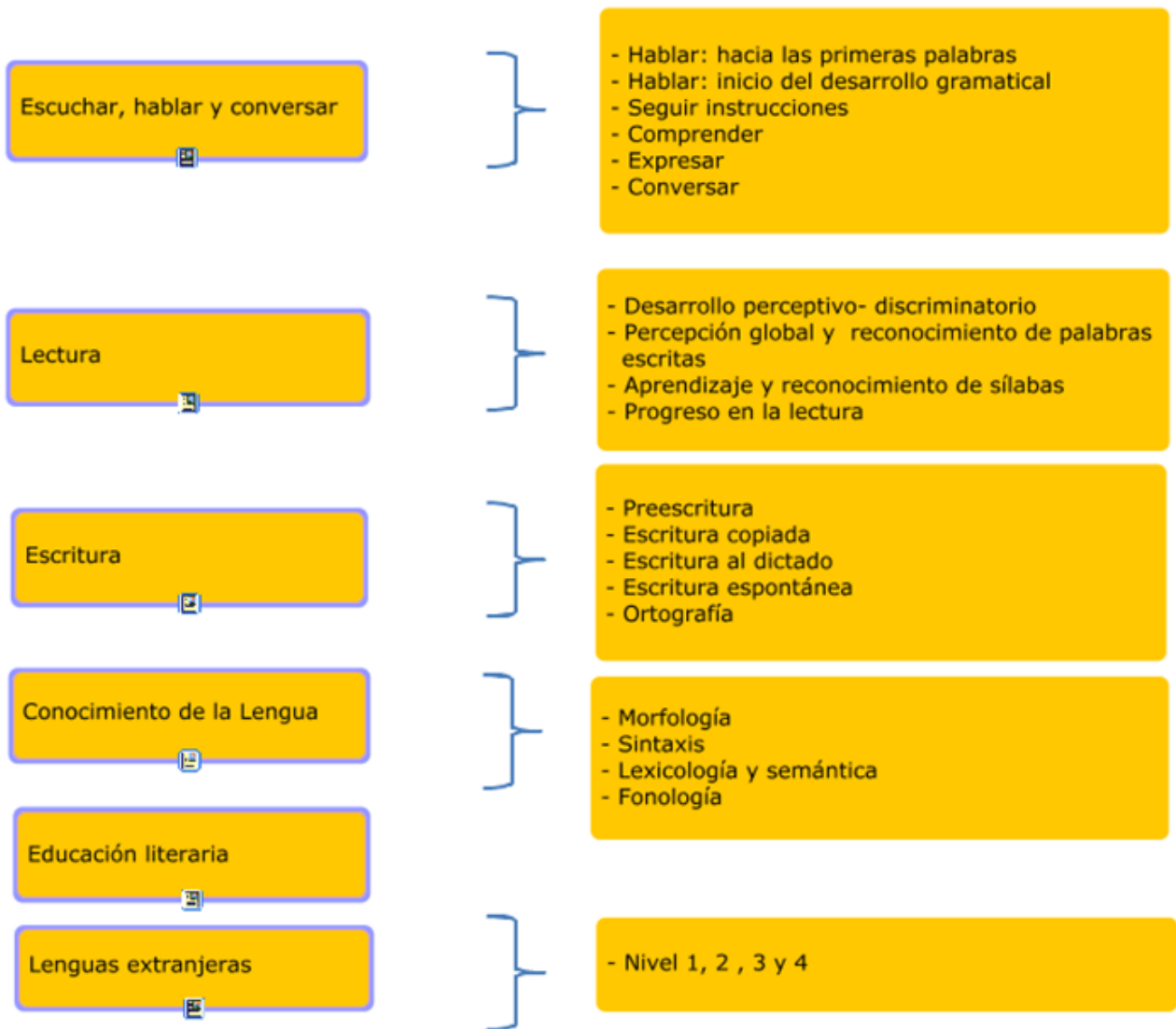
- 1476 Participa en actividades para mejorar su aptitud física

- 1478 Desarrolla intereses personales: coleccionismo, pintura, lectura, música, televisión, etc.

- 1480. Prepara las fiestas del año

- 1482. Cuida sus animales y/o plantas

2. Comunicación y Lenguaje



1. ESCUCHAR, HABLAR Y CONVERSAR

1.1. Hablar, hacia las primeras palabras

2004 Dice sonidos; inicia balbuceo; sonidos guturales

2006 Vocaliza vocal-consonante (aaa- mmm)

2008 Vocaliza consonantes y vocales

2010 Dice largas series de segmentos silábicos

2012 Forma diversas sílabas

2014 Reproduce con balbuceo la melodía de la conversación adulta

2016 Cambia la entonación o volumen para comunicar la intensidad de sus deseos

2018 Dice 2 palabras. Dice 5-8 palabras. Dice 10-20 palabras

2020 Dice onomatopeyas

2022 Repite o imita palabras aisladas

2024 Estructura silábica V-CV (a-ba), CV1-CV1 (papá), CV1-CV2 (pupa), C1V1-C2V2 (paso), CVC (pan)

2026. Nombra a miembros de la familia

2028 Dice algún alimento por su nombre

2030 Nombra objetos y animales

2032. Responde a preguntas del tipo “¿qué es esto?”

2034 Articula sonidos (p,m,t,f,k,n,b,l)

2036 Articula sonidos (j-y-ll, r-rr-x. Fl-cl-gl-br-cr-gr-pr-tr-d)

2038 Nombra prendas de vestir

1.2. Hablar: inicio del desarrollo gramatical

2050. Dice que sí/no, "no hay más", adiós, aquí, gracias, por favor...
2052. Dice frases de 2, 3 ó 4 palabras
2054. Imita palabras en frases cortas
2056. Vocabulario 250 a 300 palabras
2058. Utiliza artículos
2060. Usa expresiones cotidianas muy cortas
2062. Hace preguntas con qué, quién, dónde
2064. Emplea "es", "está" y la forma posesiva "de"
2066. Usa preposiciones (a, para)
2068. Dice yo, tu, mi
2070. Utiliza verbos diferentes en su lenguaje
2072. Utiliza género y número
2074. Dice su nombre y apellidos
2076. Responde preguntas (cuándo, para qué, dónde)
2078. Responde afirmativamente "sí" en una frase
2080. Utiliza pronombres personales
2082. Combina verbos o sustantivos con allí, aquí
2084. Emplea oraciones compuestas coordinadas con "y". Disyuntivas con "o". Causales con "por" y "porque"
2086. Hace preguntas elevando el tono final

1.3. Seguir instrucciones

2100. Responde a la indicación "dame"
2102. Deja de hacer algo cuando se le dice "no"
2104. Sigue instrucciones sencillas
2106. Cumple 2 tareas relacionadas (ejemplo, toma el vaso y ponlo en la mesa)
2108. Cumple 2 ó más tareas no relacionadas

1.4. Comprender

2122. Comprende palabras
2124. Comprende un cuento
2126. Comprende indicaciones verbales
2128. Comprende la utilidad de las cosas
2130. Comprende frases absurdas
2132. Comprende descripciones semánticas
2134. Comprende el doble sentido del lenguaje
2136. Resume y titula un texto narrativo
2138. Realiza una inferencia o deducción a partir de un texto corto

2140. Capta la idea fundamental de un texto. Reconocimiento de las ideas principales y secundarias
2142. Comprende textos orales y escritos
2144. Usa la técnica del subrayado

1.5. Expresar

2160. Gira la cabeza a un lado y a otro cuando siente dos sonidos, uno en cada lado
2162. Emplea gestos para designar personas o cosas
2164. Solicita cosas orientando la atención del adulto (comunicación intencional)
2166. Utiliza gestos protodeclarativos - protoimperativos
2168. Usa gestos para indicar (más, adiós, etc.)
2170. Levanta los brazos para que lo agarren
2172. Señala objetos familiares cuando se le nombran
2174. Señala dibujos de un libro cuando se le nombran
2176. Señala partes de su cuerpo cuando se le nombran
2178. Induce la acción de dibujos (dormir, comer, etc.)
2180. Describe/define objetos, animales y personajes
2182. Forma frases a partir de palabras leídas
2184. Se expresa oralmente con un vocabulario adecuado, pronunciación y orden
2186. Explica una historia a partir de viñetas
2188. Describe un hecho fantástico o real de forma cronológica
2190. Memoriza y dramatiza textos orales
2192. Expresa opiniones razonadas
2194. Explica las reglas de un juego
2196. Representa situaciones cotidianas o textos utilizando recursos verbales y no verbales
2198. Expone un tema de forma ordenada con ayuda de las TIC y ajustándose a un guión

1.6. Conversar

2212. Continúa un cuento con una o más frases
2214. Responde a preguntas familiares
2216. Responde a ¿qué es?, ¿cómo es?
2218. Acaba frases de acuerdo a su nivel
2220. Utiliza el teléfono

2222. Participa en situaciones de comunicación con los compañeros, respeta los turnos y sigue la temática

2224 Formula preguntas pertinentes para obtener información

2226. Organiza y participa en una mesa redonda defendiendo un punto de vista

2. LECTURA

1ª Etapa. Desarrollo perceptivo-discriminativo

Recomendamos seguir las actividades propuestas en los bloques del área *Autonomía, Sensomotricidad y Habilidades Sociales*.

2ª Etapa. Percepción global y reconocimiento de palabras escritas

2240 Reconoce su nombre, familia cercana y amigos

2242 Reconoce diferentes palabras funcionales de una a tres sílabas

2244 Asocia un nombre escrito con una fotografía

2246 Comprende imágenes presentadas

2248 Asocia carteles con palabras que ya conoce con otras iguales

2250 Reconoce verbos de uso funcional en tercera persona del singular

2252 Reconoce adjetivos y conjunciones

2254. Reconoce verbos de uso funcional en primera persona del singular y en otras formas verbales

2256 Selecciona palabras que se nombran

2257 Reconoce de forma global las palabras

2260 Lee su diario personal

2261 Lee Braille

2262 Compone frases

3ª Etapa. Aprendizaje y reconocimiento de las sílabas

2276 Toma conciencia de que las palabras están formadas por sílabas.

2278 Compone palabras que lee globalmente: con modelo y sin modelo

2280 Reconoce y lee con soltura palabras formadas por cualquier sílaba comprendiendo su significado

2282 Nombra las sílabas

2284 Lee cualquier palabra formada por sílabas directas: consonante-vocal

2286 Lee cualquier palabra formada por

sílabas trabadas: consonante vocal-consonante

2288 Lee cualquier palabra formada por sílabas inversas: vocal, consonante

2290 Lee cualquier palabra formada por sílabas con grupos consonánticos:

consonante-consonante-vocal

2292 Amplía el número de cuentos personales

2294 Amplía el número de sustantivos, adjetivos y adverbios, que lee en forma global

4ª Etapa. Progreso en la lectura

2308 Lee palabras formadas por cualquier sílaba con seguridad, fluidez, y captando el significado

2310 Lee frases formadas por cualquier tipo de palabras comprendiendo el mensaje

2312. Lee en voz alta haciendo las pausas adecuadas y con buena entonación

2314 Responde a preguntas sobre la lectura de forma verbal o escrita.

2316. Resume en forma oral el texto leído

2318. Usa el diccionario

2320. Explica el significado del vocabulario básico de los textos que lee

2322 Es eficaz en la velocidad lectora de un texto

2324 Juegos de lectura

3. ESCRITURA

3.1. Preescritura

2336. Grafomotricidad: imita el círculo, la cruz, el cuadrado, la diagonal...

2338 Grafomotricidad: realiza picados, bucles, recorre caminos... Usa habilidades perceptivo-motoras (orientación, direccionalidad)

2340 Grafomotricidad: continúa un dibujo, une puntos. Usa habilidades perceptivo-motoras (distribución del texto en el espacio)

2342 Nivel de escritura: garabato / diferenciada, garabato largo-corto y diferencia dibujo-grafía

2344 Nivel de escritura presilábica y diferenciada

2346 Conoce el alfabeto

2348 Deletrea palabras

2350 Nivel de escritura silábica

3.2. Escritura copiada

2364 Copia correctamente todos los grafemas

2366 Copia correctamente palabras

2368 Copia correctamente frases
2370 Copia correctamente textos

3.3. Escritura al dictado

2384 Escribe vocales al dictado
2386 Realiza un dictado de vocales y sílabas directas
2388 Escribe palabras con sílabas directas (al dictado)
2390 Ejecuta un dictado fonético y silábico
2392 Realiza un dictado de palabras y frases
2394 Realiza un dictado de un texto

3.4. Escritura espontánea

2408 Escribe o acaba palabras y frases sencillas
2410 Escribe frases de forma espontánea. Conoce y usa el código escrito para componer textos breves
2412. Compone y crea textos libres o sugeridos (listas, cartas, cuentos, etc.)
2414. Describe lugares, personas, acontecimientos...
2416. Escribe diálogos
2418. Confecciona una noticia. Participa en el periódico escolar
2420 Resume y subraya textos
2422 Produce textos en situación de aprendizaje. Apuntes-esquemas
2424. Elabora poemas
2426 Elabora textos narrativos (introducción, nudo, desenlace, personajes, etc.)
2428. Elabora textos dramáticos (personajes, escenografía, etc.)
2430. Escribe con un procesador de textos utilizando su corrector ortográfico
2431 Escribe en Braille

3.5. Ortografía

2432 Usa adecuadamente las mayúsculas
2434 Usa adecuadamente la M o la N delante de consonante (mp / mb)
2436 Usa adecuadamente las variantes gráficas: B/V, H/Ø, G/J, C/Z, C/QU/K, H/J, LL/Y, U/W, X/J, X/S.
2438 Usa adecuadamente la R y la RR
2440 Aplica adecuadamente las normas ortográficas de acentuación
2442 Aplica adecuadamente las normas ortográficas de puntuación
2444 Utiliza apropiadamente la diéresis

2446 Adquiere vocabulario y practica reglas ortográficas

4. CONOCIMIENTO DE LA LENGUA

4.1. Morfología

2458 Identifica los morfemas de palabras (lexemas, prefijos, sufijos...)
2460 Utiliza distintos procedimientos de formación e incorporación de palabras (derivación, composición, siglas, acrónimos...)
2462 Identifica palabras flexivas (variables) y no flexivas (invariables)
2464 Reconoce y clasifica correctamente los sustantivos de una oración
2465 Identifica los determinantes en una oración e indica el tipo al que pertenecen
2466 Realiza correctamente la concordancia entre determinantes y sustantivos
2468 Conoce los tipos de adjetivos y los utiliza con propiedad
2470 Emplea correctamente los distintos tipos de pronombres
2472 Conjuga y utiliza adecuadamente verbos reflexivos
2474 Utiliza correctamente el presente, el pasado y el futuro
2476 Conjuga y utiliza correctamente los modos verbales: imperativo, indicativo y subjuntivo
2478 Conjuga correctamente verbos regulares e irregulares
2480 Conjuga y utiliza correctamente los tiempos verbales simples y compuestos
2482 Reconoce perífrasis verbales
2484 Identifica las formas no personales del verbo (infinitivo, participio y gerundio)
2486 Utiliza correctamente el género y el número
2488 Identifica los adverbios y locuciones adverbiales en una oración y reconoce la función que realizan
2490 Identifica las preposiciones de una oración
2492 Identifica las conjunciones y locuciones conjuntivas de un texto y las incluye en su clase correspondiente
2494 Identifica y clasifica las interjecciones de un texto
2496 Analiza morfológicamente los componentes de una oración

4.2. Sintaxis

2510 Distingue el núcleo en el sujeto y en el predicado

2512 Aplica correctamente la concordancia adjetivo / nombre, sujeto / predicado, determinantes

2514 Ordena un conjunto de palabras para formar una oración completa

2516 Acaba frases con el verbo pertinente

2518 Inventa sujetos para un predicado y viceversa

2520 Construye oraciones a partir de un verbo en presente, pasado y futuro

2522 Separa las oraciones en un texto

2524 Transforma oraciones activas en pasivas y viceversa

2526 Escribe oraciones de distintas clases: impersonales, transitivas, reflexivas, coordinadas, subordinadas...

2528 Dada una oración, la clasifica según su estructura, modo y naturaleza del predicado

2530 Identifica y explica los distintos tipos sintagmas de una oración y su estructura

2532 Analiza sintácticamente oraciones

4.3. Lexicología y semántica

2546 Aplica los conceptos de polisemia, homonimia y paronimia en casos concretos

2548 Usa con fluidez sinónimos y antónimos

2550 Agrupa palabras por campos semánticos y campos léxicos

2552 Ordena palabras alfabéticamente

2554 Maneja el diccionario en papel y formato digital

2556 Asocia abreviaturas con sus palabras correspondientes

2558 Identifica el significado de las palabras en una oración (figurado, denotativo, connotativo...)

4.4. Fonología

2572 Clasifica los fonemas consonánticos de palabras

2574 Indica si las sílabas de una palabra son átonas o tónicas

2576 Clasifica palabras en agudas, graves y esdrújulas

2578 Identifica los diptongos, triptongos e hiatos en palabras

5. EDUCACIÓN LITERARIA

2592 Lee, tanto de forma guiada como autónoma, textos populares e infantiles

2594 Lee, tanto de forma guiada como autónoma, textos literarios (relatos, mitos y leyendas, biografías, obras teatrales...)

2596. Produce textos literarios a partir de modelos

2598. Participa en actividades literarias del centro o externas al centro

2600 Dada una obra literaria, reconoce su género y subgénero literario

2602 Identifica estrofas según su número de versos, medida y rima

2604. Conoce recursos estilísticos y semánticos del lenguaje literario

2606 Analiza los recursos semánticos, morfológicos y sintácticos de un texto literario

2608 Identifica los rasgos diferenciales de los distintos géneros periodísticos informativos y de opinión: noticias, reportajes, editoriales, artículos y columnas, cartas al director, comentarios y crítica

2610 Lee y comenta un texto literario, identificando género y tema, resumiendo su contenido y analizando su estructura y lenguaje literario

2612 Comprende y explica los elementos verbales y los elementos no verbales y la intención comunicativa de un texto publicitario procedente de los medios de comunicación

2614 Expresa la relación que existe entre el contenido de la obra, la intención del autor y el contexto sociocultural y literario de la época, reconociendo la evolución de temas y formas literarias.

2616 Conoce los principales movimientos literarios, autores y obras de su país

2618 Conoce los principales autores y obras de habla no hispana

6. LENGUAS EXTRANJERAS**Nivel 1**

Idioma001 Acostumbrar a los niños a la pronunciación de la lengua extranjera

Idioma003 Utilización de palabras y frases sencillas

Idioma005 Comprensión y producción de saludos

Idioma007 Comprensión y realización de órdenes sencillas

Idioma009 Realización de peticiones de forma educada

Idioma011 Comprensión y producción de nombres de animales, objetos del aula, de la casa, ...

Idioma013 Contar de 1 a 10

Idioma015 Comprensión y emisión si/no en la lengua extranjera

Idioma017 Pedir cosas por favor y dar las gracias

Idioma019 Comprensión y producción de los nombres de los colores

Idioma021 Comprensión y producción de nombres de medios de transporte

Idioma031 Comprensión y representación de una historia sencilla

Idioma033 Conocimiento de los nombres de una familia (madre, padre,...)

Idioma035 Comprensión y producción de los nombres de algunos elementos, partes del cuerpo, juguetes

Idioma037 Comprensión y producción de frases con "contento - triste" en la lengua extranjera

Idioma041 Comprensión y producción de frases con "en, sobre" en la lengua extranjera

Idioma043 Comprensión y producción de vocabulario relacionado con la Navidad

Idioma045 Comprensión y producción de vocabulario relacionado con la Pascua

Idioma051 Participación en conversaciones y formulación de preguntas

Idioma053 Captación del sentido global de textos orales

Idioma055 Comprensión de instrucciones de las rutinas del aula

Idioma057 Lectura y comprensión de palabras y frases sencillas

Idioma061 Escritura de palabras del vocabulario básico (colores, cantidades, objetos...)

Idioma063 Conocimiento de fórmulas de expresiones habituales

Idioma065 Utilización de la tecnología como instrumento de aprendizaje

Idioma067 Uso de intercambios comunicativos sencillos: saludar, despedirse, identificarse, presentarse, expresar sentimientos, gustos, responder a instrucciones y preguntas sencillas

Idioma071 Conocimiento de diferentes textos (cuentos, canciones...)

Nivel 2

Idioma081 Necesidades y situaciones de comunicación más habituales en la lengua oral y escrita

Idioma085 Vocabulario y estructuras lingüísticas necesarias para expresar, oralmente y por escrito, las necesidades básicas de comunicación

Idioma087 Relación entre el significado del vocabulario trabajado, su pronunciación y su representación gráfica

Idioma089 Aspectos sociales y culturales, cercanos a los intereses de los estudiantes, de los países donde se habla la lengua extranjera estudiada

Idioma093 Reconocimiento de los sonidos característicos de la lengua extranjera y sus pautas de ritmo y entonación

Idioma097 Reconocimiento de palabras y frases, oralmente y por escrito

Idioma100 Comprensión global de los mensajes

Idioma101 Participación en intercambios lingüísticos sencillos y breves con finalidades lúdicas

Idioma103 Producción de expresiones cotidianas destinadas a cubrir necesidades simples de comunicación

Idioma105 Utilización de fórmulas de relación social para una interacción adecuada

Idioma107 Comprensión de mensajes escritos de diferente naturaleza (con apoyo visual)

Idioma109 Transferencia al código escrito de informaciones recibidas oral o visualmente

Idioma111 Comparación de aspectos relevantes de la vida cotidiana de los países donde se habla la lengua extranjera con los correspondientes en el propio país

Idioma113 Muestra atención y respecto ante las intervenciones de los otros

Idioma115 Desarrollo de una actitud positiva ante la propia capacidad para aprender una lengua extranjera

Idioma117 Reconocimiento de la importancia de saber hablar, escribir y leer en una lengua extranjera

Idioma119 Interés por conocer gente de otros países

Idioma123 Reconocimiento del valor de la comunicación humana
 Idioma129 Captación del sentido global en textos orales
 Idioma133 Comprensión de instrucciones orales sencillas
 Idioma135 Participación en intercambios orales
 Idioma137 Lectura y comprensión de textos sencillos: cartas, notas, carteles, folletos, normas de aula, instrucciones de juego
 Idioma139 Escritura de textos cortos (carta, nota, cartel, folleto, etc.)
 Idioma145 Participación en la elaboración de un proyecto
 Idioma147 Conocimiento de aspectos de la vida y costumbres del país de la lengua estudiada
 Idioma151 Conocimiento de fórmulas básicas de relación social
 Idioma153 Uso de las nuevas tecnologías como instrumento de aprendizaje
 Idioma157 Creación de textos propios (cuentos, canciones, poemas)

Nivel 3

Idioma163 Vocabulario y estructuras lingüísticas necesarias para expresar oralmente y por escrito necesidades básicas en la comunicación
 Idioma165 Establecimiento de la relación entre el significado del vocabulario trabajado, su pronunciación y su representación gráfica
 Idioma167 Aspectos sociales y culturales de los países donde se habla la lengua extranjera estudiada
 Idioma169 Comprensión de los mensajes del docente, de los compañeros y de los medios audiovisuales
 Idioma175 Utilización de estrategias verbales y no verbales para transmitir el significado
 Idioma179 Utilización de fórmulas y expresiones de cortesía adecuándolas a las situaciones de comunicación
 Idioma183 Reconocimiento de los elementos específicos, previamente identificados, en textos que contengan palabras y estructuras desconocidas
 Idioma185 Reconocimiento, en textos escritos, de estructuras gramaticales que sirven para preguntar, afirmar y negar

Idioma187 Utilización de forma contextualizada de algunas reglas y hábitos de conducta de los países que hablan la lengua estudiada
 Idioma189 Muestra una actitud respetuosa hacia las personas que hablan una lengua diferente
 Idioma191 Participa de forma activa en intercambios orales para expresar sentimientos o ideas
 Idioma193 Muestra una actitud de aceptación de los errores e interés para superarlos
 Idioma195 Esfuerzo para utilizar todos los recursos disponibles para transmitir mensajes y evitar que se rompa la comunicación
 Idioma197 Reconocimiento de la importancia de saber leer en una lengua extranjera
 Idioma199 Captación del sentido global de diferentes tipos de texto
 Idioma201 Mantenimiento de conversaciones con otras personas
 Idioma203 Comprensión de textos varios (anuncios, cartas...)
 Idioma207 Elaboración de textos escritos (cartas, notas, felicitaciones, textos descriptivos, normativos, instrucciones, correo electrónico...)
 Idioma209 Uso de las nuevas tecnologías como herramienta de comunicación
 Idioma211 Lectura y comprensión global y específica de cartas, correo electrónico, cuentos, carteles, horarios, normas, instrucciones, páginas web, etc. adaptados a su competencia lingüística
 Idioma213 Uso de funciones básicas en intercambios comunicativos: preguntar y responder sobre lugares, profesiones y procedencia, pedir y dar una dirección, hablar de hechos presentes, pasados y futuros, formular sugerencias, describir personas y hacer comparaciones

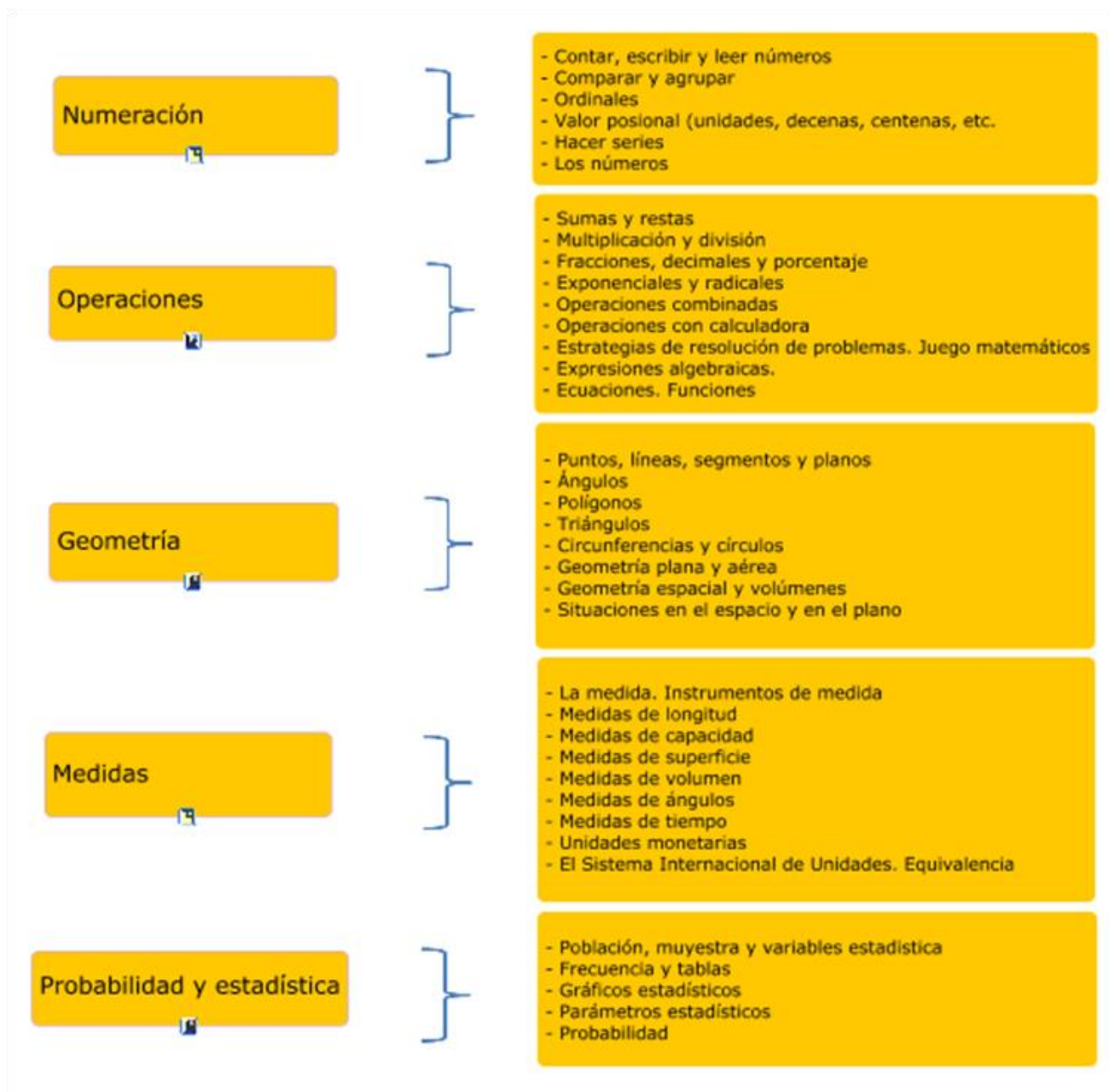
Nivel 4

Idioma215 Identificación de información global y específica en textos orales y escritos
 Idioma217 Participación en conversaciones utilizando expresiones adecuadas
 Idioma219 Comprensión de textos escritos con apoyo visual. Uso del diccionario
 Idioma221 Producción de textos escritos utilizando vocabulario específico del

tema Idioma223 Obtención de información de textos orales. Pedir y dar información
 Idioma225 Lectura selectiva para la comprensión general y la identificación de información específica
 Idioma227 Composición de textos cortos a partir de modelos
 Idioma231 Uso de reglas básicas de ortografía y puntuación
 Idioma233 Identificación de elementos morfológicos: verbos, adjetivos, preposiciones, pronombres, etc.
 Idioma235 Conjugación de tiempos verbales

de verbos regulares e irregulares de uso frecuente
 Idioma237 Oraciones interrogativas y afirmativas. Orden de las palabras
 Idioma241 Afirmación, negación, posesión. Expresiones temporales
 Idioma243 Identificación y uso de expresiones comunes y frases hechas
 Idioma245 Descripción y narración de textos en pasado. Expresión de planes e instrucciones de futuro

3. Matemáticas



1. NUMERACIÓN**1.1. Contar, escribir y leer números**

- 3004 Escribe al dictado y lee números hasta el 100
- 3006 Asocia un número cardinal con su cantidad (0-100)
- 3008 Conoce el anterior y el posterior de un número
- 3010 Asocia un número cardinal con su cantidad (a partir del 100)
- 3012 Diferencia entre números pares e impares
- 3014 Escribe al dictado y lee números de tres dígitos
- 3016 Determina si un número es par o impar
- 3018 Escribe al dictado y lee números de cuatro dígitos
- 3020 Escribe al dictado y lee números de cinco o seis dígitos
- 3022 Conoce y usa la numeración romana de números naturales
- 3024 Escribe al dictado y lee todo tipo de números

1.2. Comparar y agrupar

- 3028 Forma grupos siguiendo un criterio (forma, tamaño, color, pertenencia o no a una colección, etc.)
- 3030 Realiza correspondencias “más que”, “menos que”
- 3032 Diferencia entre los conceptos: muchos-pocos, uno-ninguno
- 3034 Forma grupos verbalmente
- 3036 Realiza correspondencias con grupos de igual número de elementos
- 3038 Realiza clasificaciones de acuerdo con un único criterio
- 3040 Realiza correspondencias con grupos de diferente número de elementos
- 3042 Realiza correspondencias con grupos de elementos heterogéneos
- 3044 Realiza clasificaciones siguiendo más de un criterio
- 3046 Adscribe elementos a un grupo (pertenece / no pertenece)
- 3048 Determina mayor / menor / igual, entre números menores de 1.000
- 3050 Determina mayor / menor / igual entre números mayores de 1.000

1.3. Ordinales

- 3054 Conoce los números ordinales del primero al décimo
- 3056 Nombra los elementos de una fila por sus ordinales correspondientes
- 3058 Conoce los números ordinales menores de 100
- 3060 Utiliza los números ordinales en contextos próximos

1.4. Valor posicional (unidades, decenas, centenas, etc.)

- 3064 Identifica las unidades y decenas en números de 1 y 2 dígitos
- 3066 Identifica las unidades, decenas y centenas en números de tres dígitos
- 3068 Identifica las unidades, decenas, centenas y unidades de millar en números de 4 dígitos
- 3070 Identifica las unidades, decenas, centenas y las unidades, decenas y centenas de millar en números de 5 ó 6 dígitos
- 3072 Identifica la décima, centésima y milésima en un número decimal
- 3074 Identifica el valor posicional en números de 7 u 8 dígitos
- 3076 Descompone polinomios

1.5. Hacer series

- 3080 Realiza series con modelos de dos elementos alternos y añade a una serie un elemento
- 3082 Realiza series con modelos de más de dos elementos alternos
- 3084 Realiza series numéricas añadiendo una unidad
- 3086 Resuelve series ascendentes y descendentes
- 3088 Realiza series de números con cadencia

1.6. Los números

- 3092 Clasifica los números
- 3094 Conoce qué es un número negativo
- 3096 Utiliza los números negativos en contextos significativos (temperatura)
- 3098 Comprende la necesidad de los números negativos para expresar estado y cambios
- 3100 Ordena números enteros
- 3102 Ordena números racionales
- 3104 Trabaja con números racionales e identifica el representante canónico

2. OPERACIONES**2.1. Sumas y restas**

- 3108 Realiza cálculo aditivo oral con elementos reales
- 3110 Lleva a cabo cálculo sustractivo oral con elementos reales
- 3112 Suma sin llevar
- 3114 Realiza sumas gráficas orales
- 3116 Realiza restas gráficas orales
- 3118 Suma llevando
- 3120 Resta sin llevar
- 3122 Calcula sumas y restas horizontales
- 3124 Aplica la propiedad conmutativa de la suma
- 3126 Resta llevando
- 3128 Convierte sumas y restas horizontales en verticales y las calcula
- 3130 Conoce y utiliza parejas de números en las que la suma es 10
3132. Realiza sumas y restas incompletas
- 3134 Hace sumas mentalmente
3136. Calcula sumas y restas por estimación
- 3138 Resuelve problemas de sumas
- 3140 Resuelve problemas de restas
- 3142 Resta mentalmente
- 3144 Formula el enunciado de un problema que se resuelve mediante una suma o una resta
3146. Resuelve un problema combinado con dos operaciones: una suma y una resta
- 3148 Resuelve expresiones numéricas del tipo: $a + ? = b$; $a - ? = b$
- 2.2. Multiplicación y división**
- 3152 Razona que la multiplicación es una suma repetida
- 3154 Divide de manera manipulativa (reparte)
- 3156 Construye y memoriza las tablas de multiplicar
- 3158 Multiplica por números de una cifra. Conoce los términos de la multiplicación
- 3160 Divide por números de una cifra. Conoce los términos de la división
- 3162 Resuelve problemas de multiplicación
- 3164 Resuelve problemas de división
- 3166 Comprende los conceptos: entero, partido, doble, mitad, triple, cuádruple
- 3168 Multiplica por números de más de una cifra
- 3170 Divide por números de más de una cifra en el divisor

- 3172 Realiza la prueba de la división
- 3174 Resuelve multiplicaciones por estimación
- 3176 Resuelve multiplicaciones mentalmente
- 3178 Realiza divisiones por estimación
- 3180 Completa expresiones numéricas de la forma: $a \times \text{¿} = b$; $a : \text{¿} = b$
- 3182 Calcula los múltiplos de un número
- 3184 Comprende y aplica el concepto de número primo
- 3186 Conoce las propiedades de la multiplicación
- 3188 Resuelve divisiones mentalmente
- 3190 Halla los divisores de un número
- 3192 Descompone un número en factores primos
- 3194 Calcula el máximo común divisor de un número
- 3196 Calcula el mínimo común múltiplo de un número
- 3198 Conoce las propiedades de la división

2.3. Fracciones, decimales y porcentajes

- 3202 Lee, escribe y representa gráficamente fracciones sencillas
- 3204 Ordena fracciones sencillas
- 3206 Identifica la décima, centésima y milésima en un número decimal
- 3208 Escribe fracciones en forma de expresión decimal y viceversa
3210. Relaciona y compara números fraccionarios con decimales
- 3212 Realiza sumas decimales
- 3214 Realiza restas decimales
- 3216 Multiplica con decimales
- 3218 Divide con decimales
- 3220 Resuelve problemas con decimales
- 3222 Resuelve problemas con fracciones
3224. Utiliza la regla de tres en situaciones de proporcionalidad directa
- 3226 Suma fracciones
- 3228 Resta fracciones
3230. Calcula porcentajes de un número
- 3232 Multiplica fracciones
- 3234 Divide fracciones
3236. Resuelve problemas de cálculo de porcentajes aplicados a la vida real
- 3238 Ordena de mayor a menor números decimales y fracciones
- 3240 Calcula razones, proporciones y la razón de proporcionalidad

- 3242 Reduce fracciones a común denominador
 3244 Identifica fracciones equivalentes a una fracción dada
 3246. Simplifica fracciones. Reduce a común denominador
 3248 Resuelve problemas de proporcionalidad directa e inversa

2.4. Exponenciales y radicales

3252. Opera con potencias de base 10. Calcula cuadrados y cubos
 3254. Expresa en forma de potencia un producto de factores iguales
 3256 Calcula potencias de exponente natural
 3258. Opera con potencias de base entera y exponente natural
 3260. Realiza el cálculo aproximado de raíces cuadradas
 3262. Calcula la raíz cuadrada de un número

2.5. Operaciones combinadas

3266. Resuelve problemas mediante dos o más operaciones aritméticas
 3268. Opera combinadamente con fracciones y números decimales
 3270 Opera combinadamente con números naturales
 3272 Opera combinadamente con números decimales
 3274. Opera combinadamente con números fraccionarios

2.6. Operaciones con calculadora

- 3278 Utiliza la calculadora como herramienta de cálculo matemático

2.7. Estrategias de resolución de problemas. Juegos matemáticos

3300. Distingue los elementos básicos de un problema (pregunta y datos importantes)
 3302 Resuelve juegos matemáticos de sumas y restas
 3304. Reconoce las palabras clave y representa gráficamente el enunciado de un problema
 3306. Utiliza estrategias de resolución de problemas aplicados a la vida real
 3308. Resuelve juegos matemáticos de diagramas de cálculo
 3310. Resuelve juegos matemáticos de series gráficas
 3312. Resuelve juegos matemáticos de reglas y estrategias (adivina números

- ocultos)
 3314. Resuelve juegos matemáticos de diagramas multiplicativos

2.8. Expresiones algebraicas. Ecuaciones. Funciones

3322. Resuelve problemas utilizando ecuaciones de primer grado
 3324. Lee y escribe expresiones algebraicas e interpretación fórmulas y expresiones algebraicas
 3326. Realiza sumas, restas y multiplicaciones con expresiones algebraicas
 3328. Aplica la propiedad distributiva de una expresión algebraica
 3330. Escribe la ecuación de una función definida según un criterio establecido
 3332. Construye una tabla de valores de una función
 3334 Representa gráficamente una función
 3336. Resuelve ecuaciones de primer grado con una incógnita
 3337. Resuelve problemas utilizando métodos numéricos, gráficos y algebraicos
 3338. Resuelve ecuaciones de segundo grado
 3340. Resuelve sistema de ecuaciones

3. GEOMETRÍA

3.1. Puntos, líneas, segmentos y planos

3380. Conoce los conceptos de punto, recta y plano
 3382 Reconoce y dibuja líneas abiertas y cerradas
 3384 Reconoce y dibuja líneas curvas y rectas
 3386 Completa figuras simétricas
 3388 Reconoce y dibuja curvas abiertas y cerradas
 3390 Reconoce y dibuja rectas paralelas, perpendiculares y secantes
 3392. Identifica en un plano las posiciones de dos rectas
 3394 Representa la mediatriz de un segmento

3.2. Ángulos

- 3410 Identifica, mide y transporta ángulos
 3412 Reconoce y clasifica ángulos (rectos, agudos, obtusos)
 3414 Compara tipos de ángulos (complementarios, suplementarios y opuestos)

3416. Calcula los ángulos complementario y suplementario de otro

3418. Representa la bisectriz de un ángulo

3.3. Polígonos

3430 Reconoce y dibuja formas: cuadrado, círculo, triángulo ...

3432 Comprende el concepto de polígono. Reconoce y representa polígonos regulares e irregulares

3434 Conoce elementos geométricos básicos (lado, vértice, perímetro ...)

3436 Clasifica polígonos según diversos criterios

3438 Clasifica cuadriláteros

3440 Realiza la composición y descomposición de un polígono

3.4. Triángulos

3452 Reconoce tipos de triángulos

3454. Comprende y aplica el teorema de Pitágoras

3456 Comprende y aplica el primer teorema de Tales

3458 Dibuja los elementos de un triángulo

3460 Resuelve problemas aplicando las propiedades de los triángulos

3.5. Circunferencias y círculos

3474 Conoce las partes de la circunferencia

3476 Diferencia entre circunferencia y círculo

3478 Conoce las partes del círculo

3480 Identifica y dibuja los elementos de la circunferencia

3.6. Geometría plana y área

3492 Clasifica formas geométricas planas

3494. Resuelve problemas de cálculo de perímetros de figuras planas

3496. Resuelve problemas de cálculo de áreas de figuras planas

3498. Resuelve problemas de aplicación de fórmulas (longitud circunferencia, área círculo)

3500 Conoce áreas de figuras planas (cuadrados, triángulos, rectángulos, círculos)

3502 Conoce conceptos de geometría plana. Mide y calcula ángulos

3.7. Geometría espacial y volúmenes

3516. Conoce cuerpos geométricos (esfera y

cubo ...)

3518 Identifica cuerpos geométricos en objetos familiares (cubo, cilindro ...)

3520 Identifica y clasifica figuras y cuerpos geométricos (cubo, pirámide, cilindro, esfera ...)

3522 Reconoce en un poliedro caras, aristas, vértices, ángulos, diagonales y ejes de simetría

3524 Identifica y clasifica poliedros

3526 Dibuja y construye figuras y cuerpos geométricos

3528 Conoce áreas de cuerpos geométricos (cubo, cilindro, prisma, esfera ...)

3530. Resuelve problemas de áreas de cuerpos geométricos

3532 Calcula el volumen de cuerpos geométricos

3534. Resuelve problemas de volúmenes de cuerpos geométricos

3.8. Situaciones en el espacio y en el plano

3550 Sigue itinerarios utilizando puntos de referencia

3552 Utiliza las coordenadas cartesianas para situar puntos en el espacio

3554 Representa espacios mediante planos y maquetas

3556 Realiza planos, croquis e itinerarios

3558. Busca información en mapas a partir de unas coordenadas

3560. Interpreta las dimensiones representadas en mapas y planos aplicando el concepto de escala

4. MEDIDAS

4.1. La medida. Instrumentos de medida

3576 Diferencia entre: grande-pequeño, largo-corto, lleno-vacío

3578. Diferencia entre: alto-bajo, grueso-delgado, ancho-estrecho

3580. Conoce instrumentos de medida del tiempo

3582. Utiliza el reloj

3584 Utiliza la regla

3586 Utiliza la balanza

3588 Utiliza instrumentos de medida (ábaco, regletas, calculadora, balanza, metro, etc.)

3590. Usa el transportador de ángulos

3592 Adquiere los conceptos de longitud,

superficie, volumen, capacidad, masa y tiempo
 3594 Calcula por estimación medidas de longitud, masa, capacidad, superficie, etc.
 3596. Utiliza instrumentos para medir líquidos

4.2. Medidas de longitud

3610 Conoce medidas naturales de longitud (pie, palmo, pulgada)
 3612 Conoce las unidades de longitud
 3614 Resuelve problemas de longitud
 3616. Conoce medidas de longitud tradicionales del país
 3618. Transforma unidades de longitud (múltiplos y submúltiplos)
 3620. Expresa de forma compleja e incompleja medidas de longitud

4.3. Medidas de masa

3634 Conoce medidas de masa tradicionales del país
 3636 Resuelve problemas de masa
 3638 Conoce las unidades de masa
 3640 Transforma unidades de masa (múltiplos y submúltiplos)
 3642. Expresa de forma compleja e incompleja medidas de masa

4.4. Medidas de capacidad

3656. Conoce medidas de capacidad tradicionales del país
 3658 Conoce unidades de capacidad
 3660. Resuelve problemas de capacidad
 3662. Transforma unidades de capacidad (múltiplos y submúltiplos)
 3664. Expresa de forma compleja e incompleja medidas de capacidad

4.5. Medidas de superficie

3678 Utiliza la cuadrícula para expresar la medida de la superficie de cuadrados y rectángulos
 3680 Conoce unidades de superficie
 3682 Transforma unidades de superficie (múltiplos y submúltiplos)
 3684. Conoce medidas de superficie local y las transforma en metros cuadrados
 3686. Expresa de forma compleja e incompleja medidas de superficie

4.6. Medidas de volumen

3700 Conoce unidades de volumen
 3704. Conoce métodos para calcular el volumen de un cuerpo

3706 Transforma unidades de volumen (múltiplos y submúltiplos)
 3708 Calcula el volumen de cuerpos geométricos

4.7. Medidas de ángulos

3722. Mide ángulos
 3724. Realiza operaciones en el sistema sexagesimal
 3726. Resuelve problemas de conversión de medidas angulares
 3728. Mide ángulos complementarios y suplementarios
 3730. Expresa de forma compleja e incompleja medidas sexagesimales de ángulos

4.8. Medidas de tiempo

3742. Diferencia: día-noche, mañana-tarde, antes-después
 3744. Realiza estimaciones de la duración de rutinas de la vida diaria
 3746. Realiza estimaciones temporales: días festivos/días laborables, horas de descanso/comida/juego, etc.
 3748. Resuelve problemas de tiempo
 3750. Conoce medidas de tiempo mayores que el día
 3752. Transforma unidades de tiempo (año, mes, día, hora, minuto y segundo ...)
 3754. Expresa de forma compleja e incompleja medidas sexagesimales de tiempo

4.9. Unidades monetarias

3768. Resuelve problemas de precios
 3770. Conoce monedas y billetes y realiza comparaciones entre ellos
 3772. Utiliza todo tipo de monedas y billetes (múltiplos y submúltiplos)
 3774. Realiza conversiones entre monedas

4.10. El Sistema Internacional de Unidades. Equivalencias

3788. Resuelve problemas con unidades del Sistema Internacional
 3790 Conoce las unidades del Sistema Internacional: equivalencias, múltiplos y submúltiplos
 3792 Establece relaciones entre el volumen y la capacidad
 3794 Establece relaciones entre volumen y masa (cálculo de densidades)

5. PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA**5.1. Población, muestra y variables**

- 3810 Conoce y clasifica las variables estadísticas
- 3812 Utiliza técnicas elementales de recogida de datos (encuesta, observación y medición)
- 3814 Realiza recuentos y registros de datos
- 3816. Recoge y clasifica datos cualitativos y cuantitativos no agrupados

5.2. Frecuencias y tablas

- 3826. Construye tablas de recogida de datos
- 3828. Utiliza la hoja de cálculo para organizar los datos y realizar cálculos
- 3830. Lee, interpreta y elabora tablas de doble entrada
- 3832 Representa e interpreta tablas de frecuencias (absoluta, relativa y acumulada)

5.3. Gráficos estadísticos

- 3846 Representa, interpreta y analiza datos mediante diagramas de barras
- 3848. Representa, interpreta y analiza datos mediante diagrama de sectores
- 3850 Representa, interpreta y analiza datos

- mediante histogramas, polígonos de frecuencias y pictogramas
- 3852. Obtiene información de gráficas de temas de la vida diaria
- 3854. Crea gráficos utilizando la hoja de cálculo

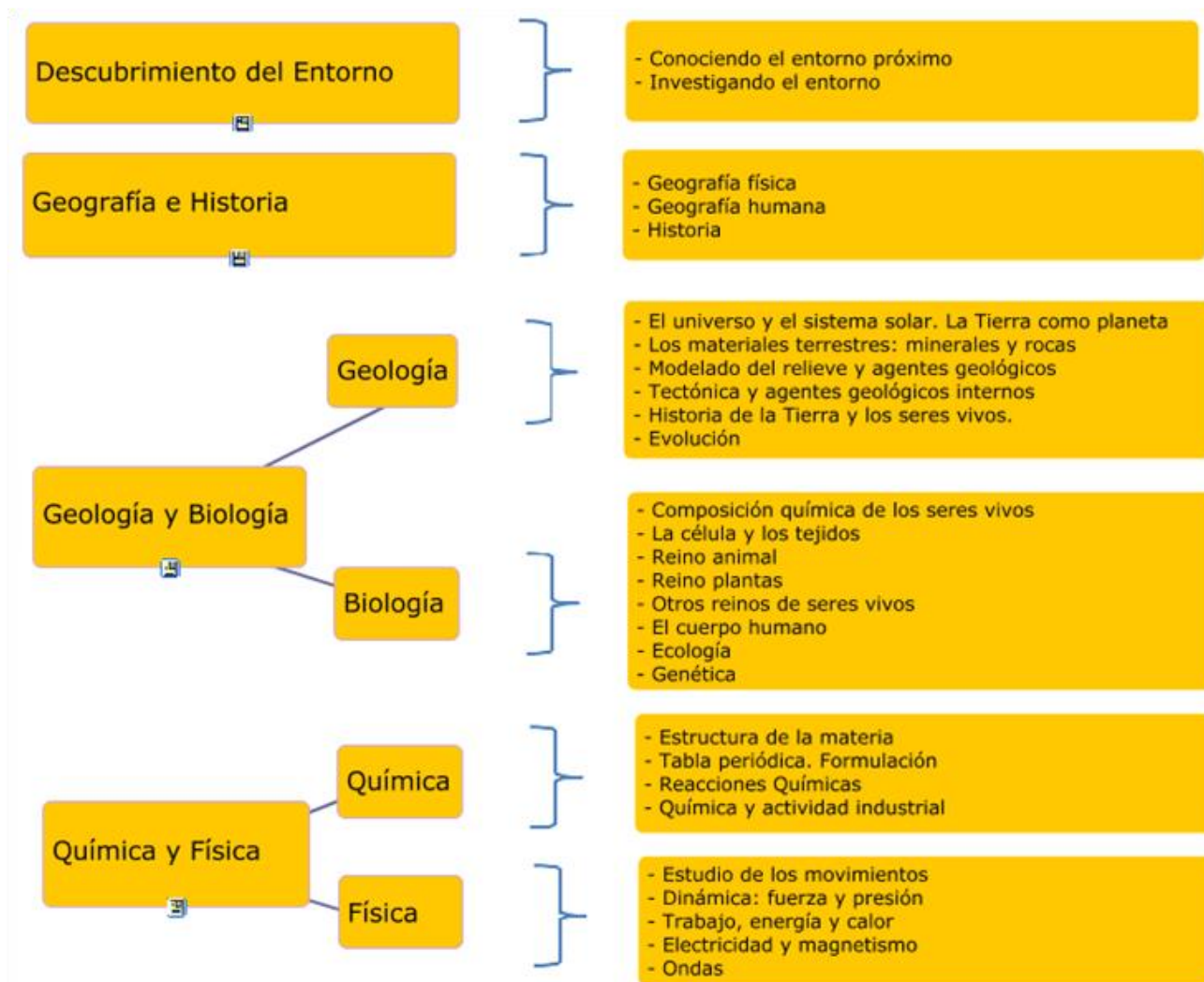
5.4. Parámetros estadísticos

- 3868. Calcula e interpreta medidas de centralización (moda, media, mediana ...)
- 3870. Calcula e interpreta medidas de dispersión (rango, desviación media y típica, varianza, coeficiente de variación ...)
- 3872. Calcula e interpreta medidas de posición (cuartiles, percentiles,...)

5.5. Probabilidad

- 3886. Identifica experiencias aleatorias
- 3888. Diferencia entre tipos de sucesos (elementales, compuestos,...)
- 3890. Determina espacios muestrales
- 3892. Calcula la probabilidad de un suceso. Aplica la regla de Laplace
- 3894. Utiliza métodos de conteo (del producto y diagramas de árbol)
- 3896. Resuelve problemas de probabilidad condicionada

4. Medio Natural y Social



1. DESCUBRIMIENTO DEL ENTORNO

1.1. Conociendo el entorno próximo

4004. Observa las cualidades perceptibles de los objetos, materiales e imágenes de su entorno y las semejanzas y diferencias entre ellas

4006. Detecta las variaciones en los elementos de su entorno

4008 Identifica las características de los elementos de su entorno y las relaciona con diferentes formas de representación (imágenes fijas o móviles, etc.)

4010. Conoce las características de las estaciones del año

4012 Se sitúa a sí mismo y a objetos en el espacio y describe su posición: izquierda / derecha, dentro / fuera, arriba / abajo, delante / detrás, lejos / cerca, encima / debajo

4016. Identifica el lugar que ocupa en su familia y las relaciones de parentesco entre los miembros de ésta

4018. Comunica información sobre su familia

4020. Identifica personas adultas y compañeros que conviven en la escuela

4023. Conoce las actividades y ocupaciones de las personas de su entorno sociocultural cercano

4024. Establece relaciones entre los espacios y las actividades que se realizan en ellos

4026. Reconoce distintos tipos de viviendas y analiza sus dependencias y materiales

4028. Localiza la procedencia de algunos recursos del marco natural que el ser humano utiliza para vivir

4032. Reconoce y aprecia la pertenencia a grupos sociales con características y rasgos

propios: familia, vecindario, etc. (sus normas, sus costumbres, sus valores, etc.)

4035. Conoce tradiciones populares, fiestas y juegos de su zona

4036. Conoce y respeta la diversidad de etnias, culturas, profesiones ... del contexto social

4038. Identifica los medios de transporte y de comunicación analizando sus funciones

4040. Establece relaciones de causa-efecto ante hechos, acontecimientos o situaciones relativas a elementos del entorno natural y social

1.2. Investigando el entorno

4050. Construye mecanismos sencillos a partir de elementos cotidianos

4052. Tiene iniciativa para realizar actividades y experiencias

4053. Conoce y diferencia los pasos del método científico

4054. Establece hipótesis ante el planteamiento de un problema utilizando argumentos para justificarlas

4056. Diseña una experiencia para confirmar su hipótesis

4058. Planifica y sigue acciones ordenadas en el tiempo al realizar sus experiencias

4060. Compara los resultados de sus experiencias con las predicciones hechas previamente

4062. Expresa, con precisión y coherencia, por escrito, las conclusiones de sus investigaciones utilizando esquemas, gráficos, tablas...

4064. Expone y defiende en público el proyecto de investigación realizado

2. GEOGRAFÍA E HISTORIA

2.1. Geografía física

Las competencias relacionadas con Geoastronomía se pueden consultar en el bloque Geología y Biología del área Medio Natural y Social

4078. Se orienta en el espacio (puntos cardinales)

4080. Conoce e identifica distintas representaciones de la Tierra (planos, mapas, planisferios y globos terráqueos)

4082. Interpreta las dimensiones representadas en mapas y planos. Escalas

4084 Utiliza e interpreta los signos convencionales más usuales que aparecen

en los mapas

4086 Localiza diferentes puntos de la Tierra empleando los paralelos y meridianos y las coordenadas geográficas

4088. Conoce la estructura y composición de la atmósfera

4090. Identifica y nombra fenómenos atmosféricos

4092. Describe las causas que producen la formación de las nubes y las precipitaciones

4094. Identifica aparatos que se utilizan para la recogida de datos atmosféricos e indica su función

4096. Explica la dinámica atmosférica

4098. Confecciona e interpreta gráficos sencillos de temperaturas y precipitaciones

4100. Interpreta sencillos mapas meteorológicos distinguiendo sus elementos principales

4102 Define clima, nombra sus elementos e identifica los factores que lo determinan

4104 Explica qué es una zona climática y describe las características de las más importantes

4106 Describe y localiza los tipos de climas del país y analiza sus climogramas

4108. Localiza la hidrosfera y diferencia entre las masas y cursos de agua que la componen

4110. Explica el ciclo del agua

4112. Identifica y nombra los tramos de un río y las características de cada uno de ellos

4114 Reconoce los principales rasgos del relieve y los ríos del continente

4116. Localiza en un mapa los principales accidentes geográficos del país y del continente

4118. Conoce los paisajes predominantes en el país y su dependencia del clima

2.2. Geografía humana

4132. Explica la organización territorial del país y localiza en mapas políticos las regiones/provincias/departamentos que lo forman

4134. Valora la diversidad cultural, social, política y lingüística del país como fuente de enriquecimiento cultural

4136. Explica qué es la Unión Europea y localiza en un mapa los países miembros

4138. Explica qué es Mercosur y localiza en

- un mapa los países miembros
4140. Conoce los principales factores que inciden en la distribución de la población y cómo lo hacen
4142. Interpreta pirámides de población y otros gráficos usados en el estudio de la población
4144. Describe los principales rasgos de la población del país y del continente
4146. Explica el proceso de la evolución de la población del país y del continente
4148. Sitúa en un mapa los mayores núcleos de población del país y las zonas más densamente pobladas
- 4149 Localiza en mapas los países del mundo y sus capitales
4150. Reconoce oficios y trabajos agrícolas, industriales y de servicio valorando sus aportaciones a la sociedad
4152. Identifica los sectores económicos e incluye distintas actividades en el sector al que pertenecen
4154. Describe ordenadamente el proceso de obtención de un producto hasta su venta, e identifica los sectores implicados
4156. Localiza en un mapa los territorios donde se realizan las actividades relevantes de los sectores económicos del país y del continente

2.3. Historia

4174. Conoce las edades de la historia y los hechos que marcan el inicio y el final de cada una
4176. Explica y valora los cambios sociales asociados al descubrimiento de la escritura, la agricultura y la ganadería
4178. Reconoce el siglo como unidad de medida del tiempo histórico y localiza hechos situándolos a.C. o d.C.
4180. Conoce las grandes civilizaciones y algunas de sus aportaciones
- 4183 Usa técnicas para localizar en el tiempo y en el espacio hechos del pasado, percibiendo la duración, la simultaneidad y las relaciones entre los acontecimientos
4184. Identifica y localiza en el tiempo y en el espacio los hechos fundamentales de la historia del país, y describe las principales características de cada uno de ellos
4186. Explica aspectos relacionados con la forma de vida y organización social del país

- en las distintas épocas históricas estudiadas
4188. Describe, en orden cronológico, los principales movimientos artísticos y culturales de las distintas etapas de la historia del país, citando a sus representantes más significativos
4190. Diferencia entre los períodos de la Prehistoria y describe las características básicas de las formas de vida en ellos
4192. Data la Edad Antigua y describe las características básicas de la vida en aquel tiempo
4194. Identifica los rasgos distintivos de las culturas que habitaron el territorio del país durante la Edad Media y describe la evolución política y los distintos modelos sociales
4196. Explica las características de la Edad Moderna y los acontecimientos de este período que determinaron cambios fundamentales en la historia
4198. Explica los principales acontecimientos de los siglos XIX y XX que determinaron la Historia Contemporánea del país
4200. Conoce algunos episodios y personajes históricos de diferentes épocas y analiza críticamente situaciones del pasado y del presente (esclavitud, paro, etc.)
4202. Describe los rasgos característicos de la sociedad actual del país y valora su pertenencia a organismos internacionales
- 4204 Aprecia el patrimonio histórico, cultural y artístico como riqueza compartida que hay que conocer, preservar y cuidar

3. GEOLOGÍA Y BIOLOGÍA

3.1. GEOLOGÍA

3.1.1. El universo y el sistema solar. La Tierra como planeta

- 6000 Describe cómo se originó el Universo y explica sus principales componentes
- 6001 Conoce los componentes y las características del Sistema Solar
- 6002 Diferencia entre los movimientos de la Tierra y explica algunas de sus consecuencias (día / noche, estaciones)
- 6007 Relaciona las fases lunares y los eclipses con la posición relativa de la Tierra, la Luna y el Sol
- 6008 Relaciona las características generales

y los materiales de la corteza, el manto y el núcleo terrestre con su ubicación
 6009 Analiza y compara los diferentes modelos que explican la estructura y composición de la Tierra
 6010. Relaciona las características de la estructura interna de la Tierra con fenómenos superficiales

3.1.2. Los materiales terrestres: minerales y rocas

6011 Conoce el concepto de mineral e identifica minerales
 6012 Conoce el concepto de roca y las clasifica
 6013 Explica cómo se originan distintos tipos de rocas
 6014 Conoce la utilidad de los minerales y las rocas en la vida cotidiana

3.1.3. Modelado del relieve y agentes geológicos externos (Geomorfología y Geodinámica externa)

6021 Diferencia los procesos de meteorización, erosión, transporte y sedimentación y sus efectos en el relieve
 6022 Explica cómo influyen el clima y las características de las rocas en el tipo de relieve
 6023 Analiza la actividad de erosión, transporte y sedimentación producida por las aguas superficiales y reconoce alguno de sus efectos en el relieve
 6024 Explica la acción geológica del mar e identifica formas de relieve características
 6025 Reconoce las principales formas de relieve originadas por las aguas subterráneas: el modelado kárstico
 6026 Analiza la dinámica glaciaria e identifica sus efectos sobre el relieve
 6027 Asocia la actividad eólica con las formas de relieve resultantes
 6028 Identifica la intervención de seres vivos en procesos de meteorización, erosión y sedimentación

3.1.4. Tectónica y agentes geológicos internos (Geología estructural y Geodinámica interna)

6029 Localiza en un mapa las principales zonas de volcanes y terremotos del planeta
 6030 Explica el origen de un volcán y localiza sus partes

6033 Relaciona los tipos de erupción volcánica con el magma que los origina y los asocia con su peligrosidad
 6034 Conoce y describe cómo se originan los seísmos y los efectos que generan
 6035 Conoce cómo actuar ante un terremoto o erupción volcánica
 6036 Reconoce pliegues y fallas y comprende su origen
 6037 Dibuja pliegues y fallas de distinto tipo y sitúa en ellos sus elementos
 6038 Expresa algunas evidencias actuales de la deriva continental y la expansión del fondo oceánico
 6039 Localiza las principales placas tectónicas y sus límites
 6040 Relaciona los límites de las placas tectónicas con los procesos que se producen en ellos

3.1.5. Historia de la Tierra y los seres vivos. Evolución

6041 Resuelve problemas simples de datación relativa, aplicando los principios de superposición de estratos, superposición de procesos y correlación
 6042 Describe las características que hicieron posible el desarrollo de la vida en la Tierra
 6043 Conoce eventos que dieron lugar a grandes cambios en la Tierra
 6044 Comprende que los seres vivos aparecen en la Tierra de manera gradual y reconoce fósiles característicos de cada era
 6045 Relaciona variabilidad genética, adaptación y selección natural
 6046 Describe diversas teorías sobre el origen de la vida y de las distintas especies de seres vivos
 6047 Conoce y describe distintas etapas en la evolución del hombre
 6048 Interpreta árboles filogenéticos

3.2. BIOLOGÍA

3.2.1. Composición química de los seres vivos

6071 Diferencia la materia viva de la inerte partiendo de características particulares de ambas
 6072 Conoce los elementos que forman parte de los seres vivos, el papel que juegan en ellos y los grandes grupos de moléculas que

forman

6073 Conoce la composición y propiedades del agua y su importancia para los seres vivos

6074 Explica la función de las sales minerales en los seres vivos y conoce estructuras en las que abundan

6075 Diferencia entre los distintos glúcidos (hidratos de carbono) y las funciones que realizan en los seres vivos

6076 Conoce los principales grupos de lípidos y su importancia en los seres vivos

6077 Conoce la composición y estructura de las proteínas y valora la diversidad de funciones que realizan en los seres vivos

6078 Explica las estructuras y funciones de los ácidos nucleicos

3.2.2. La célula y los tejidos

6082 Comprende la importancia de cada función vital para el mantenimiento de la vida

6083 Diferencia entre distintos tipos de células

6084 Reconoce las principales estructuras celulares y las relaciona con su función

6085 Conoce los mecanismos básicos de nutrición de la célula

6086 Conoce las formas de relacionarse las células

6087 Reconoce las fases de la mitosis y meiosis, diferencia ambos procesos y explica su significado biológico

6088 Utiliza adecuadamente el microscopio

6089 Conoce la existencia de formas más simples que la célula (virus) y su relación con los seres vivos

6090. Conoce las características y funciones de los principales tejidos de los seres vivos

3.2.3. Reino animal

6095. Conoce los principales grupos de animales vertebrados y sus características

6096 Conoce los principales grupos de animales invertebrados y sus características

6097 Diferencia entre los animales domésticos y los salvajes. Conoce donde viven y su relación con el ser humano

6098 Conoce los principales órganos y aparatos de los animales y explica como funcionan

6099 Describe como realizan los animales las funciones vitales

6100 Identifica ejemplares de animales de interés especial (especies en peligro de extinción, endémicas ...)

6101 Relaciona la presencia en los animales de determinadas estructuras con su adaptación al medio

3.2.4. Reino plantas

6102. Conoce de los principales grupos de plantas y sus características

6103. Identifica plantas silvestres y cultivadas. Conoce sus usos

6104 Conoce la morfología de la raíz, el tallo y las hojas y el papel de estos órganos en la nutrición y la relación de las plantas

6105. Describe las estructuras reproductoras de las plantas y explica cómo se reproducen

6106. Identifica ejemplares de plantas de interés especial (especies en peligro de extinción, endémicas ...)

6107. Relaciona la presencia en las plantas de determinadas estructuras con su adaptación al medio

3.2.5. Otros reinos de seres vivos

6114 Diferencia entre la organización uni y pluricelular

6115 Comprende las diferencias entre los distintos reinos de seres vivos

6116. Valora la necesidad de clasificar y nombrar los seres vivos

6117 Valora la importancia de las bacterias, algas y hongos en el mantenimiento de la vida sobre el planeta

6118. Conoce enfermedades producidas por Protozoos y la forma de evitar su contagio

6119 Reconoce ejemplares característicos de cada uno de estos reinos

6120. Clasifica ejemplares de seres vivos a partir de claves de identificación

3.2.6. El cuerpo humano

6123 Explica los diferentes niveles de organización en el ser humano

6124 Conoce los aparatos implicados en la nutrición y su contribución a dicho proceso

6125 Conoce la anatomía y fisiología de los componentes de los aparatos digestivo, circulatorio, respiratorio y excretor

6126 Conoce los aparatos y sistemas implicados en la relación y su contribución a dicho proceso

6127 Describe los procesos implicados en la función de relación, identificando el órgano o estructura responsable de cada proceso

6128 Clasifica distintos tipos de receptores sensoriales y los relaciona con los órganos de los sentidos en los cuales se encuentran

6129. Conoce la anatomía de los sistemas nerviosos central y periférico

6130. Conoce las principales funciones que realiza el sistema nervioso

6131. Conoce las glándulas endocrinas, las hormonas que segregan y las funciones que realizan

6132. Reconoce procesos cotidianos en los que se evidencia la integración neuro-endocrina

6133 Conoce la localización de los principales huesos y músculos del cuerpo humano

6134. Conoce los distintos órganos, del aparato reproductor masculino y femenino, especificando sus funciones

6135. Compara la espermatogénesis con la ovogénesis

6136. Explica las fases del desarrollo embrionario y los acontecimientos característicos de cada una de ellas

6137. Conoce las características de las etapas de la vida de un ser humano

6138. Identifica las técnicas de reproducción asistida más frecuentes

3.2.7. Ecología

6140. Identifica los distintos componentes de un ecosistema

6141. Observa e identifica ecosistemas

6142. Reconoce los diferentes niveles tróficos y sus relaciones en los ecosistemas

6143. Comprende las relaciones entre biotopo y biocenosis, evaluando su importancia para mantener el equilibrio del ecosistema

6144. Interpreta las adaptaciones de los seres vivos a un ambiente determinado

6145 Explica el origen de un suelo y valora la necesidad de protegerlo

6146. Conoce los factores desencadenantes de desequilibrios en un ecosistema y desarrolla actitudes de defensa y

recuperación del equilibrio ecológico

6147. Analiza la contaminación desde distintos puntos de vista y propone acciones y hábitos que contribuyen a su solución

6148. Valora el impacto medioambiental producido por actividades humanas

6149. Explica la necesidad del uso sostenible de los recursos naturales y enumera medidas concretas que lo apoyen

3.2.8. Genética

6152. Reconoce la función del ADN como portador de la información genética y la relaciona con el concepto de gen

6153 Conoce las características fundamentales del código genético

6154. Reconoce y explica en qué consisten las mutaciones y sus tipos

6155. Conoce los principios básicos de la Genética mendeliana

6156. Aplica las leyes de la herencia a la resolución de problemas

6157. Identifica las enfermedades hereditarias más frecuentes

6158. Diferencia técnicas de trabajo en ingeniería genética

6159. Describe las técnicas de clonación animal, distinguiendo clonación terapéutica y reproductiva

4. QUÍMICA Y FÍSICA

4.1. QUÍMICA

4.1.1. Estructura de la materia

6161 Conoce el concepto de átomo y diferencia entre distintos modelos atómicos

6162 Diferencia las características de distintas partículas subatómicas

6163 Identifica sistemas materiales como sustancias puras o mezclas y valora la importancia y las aplicaciones de mezclas de especial interés

6164 Propone métodos de separación de los componentes de una mezcla

6165 Resuelve problemas de disoluciones químicas

6166 Justifica las propiedades de los diferentes estados de agregación de la materia y sus cambios de estado, a través del modelo cinético-molecular

6167 Enuncia las leyes de los gases y las representa gráficamente

4.1.2. Tabla periódica. Formulación

- 6172 Asocia los elementos químicos de la tabla periódica con su símbolo
6173. Conoce los grupos y períodos de la tabla periódica y los criterios utilizados para su creación
6174. Sitúa en la tabla periódica los elementos químicos
- 6175 Diferencia entre número atómico y número másico. Resuelve problemas sobre el tema
- 6176 Explica el concepto de ión. Identifica sus tipos y conoce las diferencias entre ellos
- 6177 Comprende qué es el número de oxidación y su importancia
- 6178 Conoce los principales números de oxidación de los elementos
- 6179 Formula y nombra compuestos inorgánicos binarios
6180. Formula y nombra compuestos inorgánicos ternarios
6181. Formula y nombra compuestos inorgánicos cuaternarios
6182. Conoce las características del átomo de carbono y su importancia en la química orgánica
6183. Formula y nombra compuestos orgánicos
- 4.1.3. Reacciones Químicas**
- 6186 Diferencia entre los distintos tipos de enlaces y los reconoce en esquemas
6187. Relaciona propiedades de un compuesto con su tipo de enlace
- 6188 Reconoce en situaciones de la vida cotidiana cambios físicos y químicos
6189. Resuelve problemas utilizando las leyes de las reacciones químicas
- 6190 Comprende los conceptos de mol y de número de Avogadro y los aplica a la resolución de problemas
- 6191 Reconoce cuáles son los reactivos y los productos a partir de la representación de reacciones químicas sencillas y comprueba que se cumple la ley de conservación de la masa
- 6192 Representa e interpreta una reacción química a partir de la teoría atómico-molecular y la teoría de colisiones y deduce la ley de conservación de la masa
- 6193 Ajusta reacciones químicas por distintos métodos

6194 Dada una reacción química, reconoce de qué tipo es (combinación, descomposición...)

6195. Resuelve problemas de estequiometría

6196. Utiliza la teoría de Arrhenius para describir el comportamiento químico de ácidos y bases

4.1.4. Química y actividad industrial

6199. Conoce los beneficios del reciclado de materiales y de adquirir hábitos de consumo que permitan el ahorro de materias primas

6200 Valora la importancia de la industria química en la sociedad, su importancia en la mejora de la calidad de vida de las personas y su influencia en el medio ambiente|

4.2. FÍSICA**4.2.1. Estudio de los movimientos**

6206 Justifica el carácter relativo del movimiento y la necesidad de un sistema de referencia y de vectores para describirlo adecuadamente

6207 Comprende los conceptos de trayectoria y desplazamiento, y los aplica a casos concretos

6208 Establece la velocidad de un cuerpo como la relación entre el espacio recorrido y el tiempo invertido en recorrerlo

6209. Diferencia entre velocidad media e instantánea a partir de gráficas espacio/tiempo y velocidad/tiempo, y deduce el valor de la aceleración utilizando éstas últimas

6210 Resuelve problemas y elabora e interpreta gráficas, expresando correctamente las relaciones matemáticas que existen entre las magnitudes que definen el movimiento rectilíneo uniforme

6211 Resuelve problemas y elabora e interpreta gráficas, expresando correctamente las relaciones matemáticas que existen entre las magnitudes que definen el movimiento rectilíneo uniformemente acelerado

6212. Resuelve problemas y elabora e interpreta gráficas, expresando correctamente las relaciones matemáticas que existen entre las magnitudes que definen el movimiento circular

4.2.2. Dinámica: fuerza y presión

6215 Reconoce el papel de las fuerzas como causa de los cambios en el estado de movimiento y de las deformaciones y las

representa vectorialmente

6216. Reconoce los tipos de deformaciones en ejemplos cotidianos

6217 Comprende y explica el papel que juega el rozamiento en la vida cotidiana

6218 Conoce el papel de las máquinas simples en la transformación de un movimiento en otro diferente, y calcula la reducción de la fuerza que se necesita aplicar

6219. Distingue entre masa y peso y calcula el valor de la aceleración de la gravedad a partir de la relación entre ambas magnitudes

6220 Considera la fuerza gravitatoria como la responsable del peso de los cuerpos, de los movimientos orbitales y analiza los factores de los que depende

6221 Reconoce las distintas fuerzas que aparecen en la naturaleza y los distintos fenómenos asociados a ellas

6222 Comprende las leyes de Newton y las aplica para interpretar fenómenos cotidianos

6223 Utiliza el principio fundamental de la dinámica en la resolución de problemas en los que intervienen varias fuerzas

6224. Valora la relevancia histórica y científica de la ley de la gravitación universal e interpreta su expresión matemática

6225. Resuelve problemas de caída libre de cuerpos y movimiento orbital aplicando la ley de la gravitación universal

6226. Reconoce que el efecto de una fuerza no solo depende de su intensidad sino también de la superficie sobre la que actúa

6227. Interpreta fenómenos naturales y aplicaciones tecnológicas en relación con los principios de la hidrostática, y resuelve problemas aplicando las expresiones matemáticas de los mismos

6228. Diseña experiencias o dispositivos que ilustren el comportamiento de los fluidos

6229. Comprende la influencia de la presión atmosférica en la vida cotidiana

4.2.3. Trabajo, energía y calor

6232 Reconoce que la energía es la capacidad de producir transformaciones o cambios

6233 Conoce y diferencia las diferentes formas de energía

6234 Identifica las transformaciones de energía que se producen en actividades

cotidianas y en experiencias sencillas realizadas en el laboratorio

6235 Conoce y compara las diferentes fuentes de energía y su impacto medioambiental

6236 Explica cómo se genera la electricidad en los diferentes tipos de centrales eléctricas y su transporte a los lugares de consumo

6237 Comprende el concepto de degradación de la energía y su relación con el de rendimiento energético

6238 Valora la importancia de realizar un consumo responsable de las fuentes energéticas para un desarrollo sostenible

6239 Reconoce que el calor y el trabajo son dos formas de transferencia de energía, e identifica situaciones en las que se producen

6240 Relaciona los conceptos de trabajo y potencia en la resolución de problemas

6241 Comprende el principio de conservación de la energía mecánica y lo aplica a la resolución de problemas

6242 Relaciona los conceptos de energía, calor y temperatura en términos de la teoría cinético-molecular y describe los mecanismos por los que se transfiere la energía térmica en diferentes situaciones cotidianas

6243 Relaciona cualitativa y cuantitativamente el calor con los efectos que produce en los cuerpos: variación de temperatura, cambios de estado y dilatación

6244 Conoce diferentes escalas termométricas y la equivalencia entre ellas.

4.2.4. Ondas

6248 Identifica en experiencias cotidianas o conocidas los principales tipos de ondas y sus características

6249. Comprende que las ondas transportan energía pero no masa

6250. Comprende las relaciones entre las magnitudes básicas de una onda

6251 Diferencia entre los fenómenos de reflexión y refracción de la luz

6252 Identifica el color de los cuerpos como la interacción de la luz con los mismos.

6253 Reconoce los fenómenos de eco y reverberación

6254 Reconoce determinadas aplicaciones tecnológicas del sonido como las ecografías, radares, sonar, etc.

6255. Reconoce que la información se transmite mediante ondas, a través de diferentes soportes

6256. Valora el problema de la contaminación acústica y lumínica

4.2.5. Electricidad y magnetismo

6270 Conoce los tipos de cargas eléctricas, su papel en la constitución de la materia y las características de las fuerzas que se manifiestan entre ellas

6272 Explica el fenómeno físico de la corriente eléctrica e interpreta el significado de las magnitudes intensidad de corriente, diferencia de potencial, resistencia y potencia, así como las relaciones entre ellas

6274 Describe la función básica e identifica los distintos componentes de circuitos

eléctricos y electrónicos

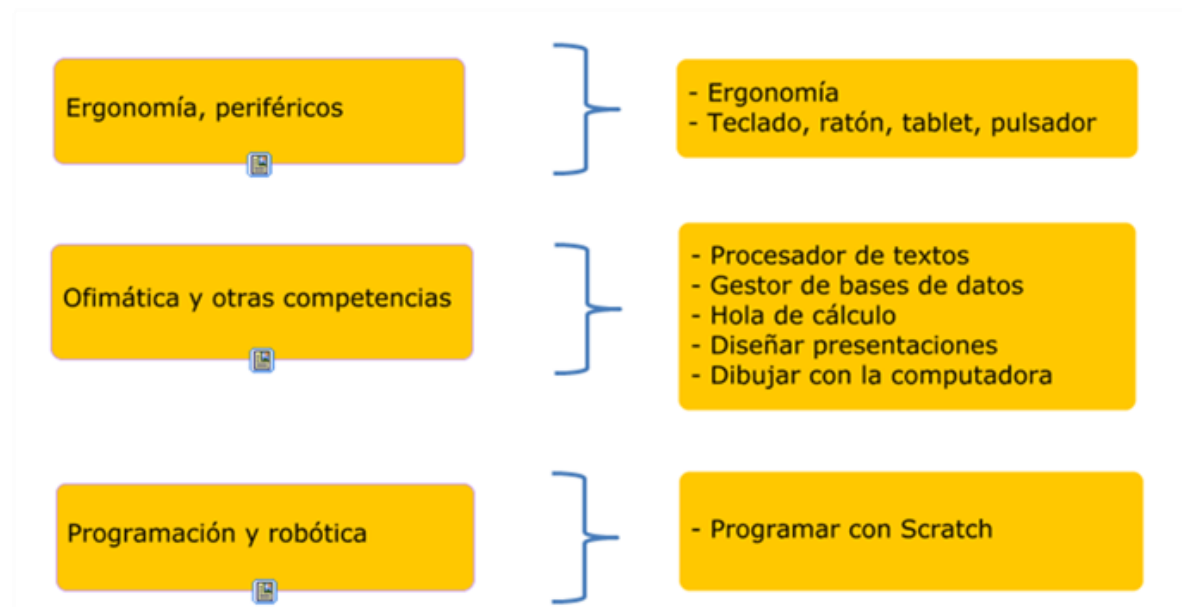
6276 Resuelve ejercicios de funcionamiento de circuitos eléctricos

6278 Comprueba los efectos de la electricidad y las relaciones entre las magnitudes eléctricas mediante el diseño y construcción de circuitos eléctricos y electrónicos sencillos, en el laboratorio o mediante aplicaciones virtuales interactivas

6280 Justifica cualitativamente fenómenos magnéticos y valora la contribución del magnetismo en el desarrollo tecnológico

6282 Compara los distintos tipos de imanes, analiza su comportamiento y deduce mediante experiencias las características de las fuerzas magnéticas puestas de manifiesto, así como su relación con la corriente eléctrica

5. Competencia digital



1. ERGONOMÍA, PERIFÉRICOS

1.1. Ergonomía

- 9000 Respeta las normas básicas de ergonomía
- 9001 Ubica el teclado a la altura correcta
- 9002 Mantiene una postura del cuerpo y de las manos correcta
- 9003 Pone en funcionamiento la PC/ notebook / netbook / Tablet
- 9004. Identifica las partes del cuerpo que se utilizan para trabajar con las TIC
- 9005. Comenta la postura que adquieren amigos, familiares, etc. al trabajan con TIC
- 9006. Valora la importancia de cuidar las TIC para conservar su funcionamiento

1.2. Teclado, ratón, tablet, pulsador, ...

- 9020 Identifica los elementos que componen las TIC (computadora, tablet, celular)
- 9021 Asocia cada elemento de las TIC a su nombre correspondiente
- 9022 Expresa verbalmente las funciones de cada componente TIC
- 9050 Toca indiscriminadamente el teclado o el pulsador y busca el efecto en la pantalla mirándola
- 9051 Toca con un dedo las teclas o pulsador/es
- 9052 Aprieta de forma simultánea dos teclas
- 9053 Identifica la barra espaciadora en el teclado

- 9055 Coloca su mano en el ratón y acciona un botón
- 9056 Maneja las teclas de desplazamiento (arriba, abajo, derecha e izquierda)
- 9057 Realiza el doble clic sobre un blanco
- 9058 Realiza movimientos del ratón sobre el celular, la tablet o similares
- 9059 Identifica los elementos que conforman el escritorio (iconos, barra de tareas, ...)
- 9060 Identifica los accesos directos de la barra de tareas
- 9061 Ingresa clave de usuario
- 9062 Expresa verbalmente los componentes del escritorio
- 9063 Utiliza y manipula correctamente los iconos del escritorio
- 9066 Manipula adecuadamente las ventanas minimizar, maximizar y cerrar
- 9067 Utiliza la barra de desplazamiento
- 9068 Distingue las funciones de los botones de una ventana

2. OFIMÁTICA Y OTRAS COMPETENCIAS

2.1. Procesador de textos

- 9100 Carga el procesador de textos
- 9102 Crea un documento nuevo
- 9104 Abre un documento ya creado
- 9106 Reconoce el menús, barras, área de

trabajo.
 9108 Inserta y edita un documento.
 9109 Inserta caracteres y símbolos especiales
 9110 Corta un texto
 9111 Copia un texto
 9112 Pega un texto
 9113 Deshace una tarea
 9114 Busca y reemplaza textos
 9115 Realiza una revisión ortográfica y gramatical
 9116 Realiza la autocorrección del documento
 9117 Revisa sinónimos
 9118 Incluye notas a pie y notas al final
 9119 Inserta hipervínculos en el documento
 9120 Da formato a un documento con diferentes tipos y tamaños de letras
 9121 Define interlineado, espaciado y la alineación de los párrafos
 9122 Configura y diseña las páginas
 9123 Establece bordes y fondos de página
 9124 Inserta viñetas, numeraciones y esquemas
 9125 Inserta un salto de sección
 9126 Maneja la herramienta de Estilos
 9127 Guarda un documento con diferentes opciones
 9128 Gestiona documentos con plantillas
 9129 Imprime un documento
 9130 Maneja las tabulaciones
 9131 Crea y configura una tabla
 9132 Inserta imágenes y elementos gráficos
 9133 Sabe utilizar fórmulas matemáticas
 9134 Inserta encabezamiento y pies de página
 9136 Incluye un índice de contenidos
 9137 Incluye índices de tablas e ilustraciones
 9138 Incluye referencias cruzadas
 9139 Crea un índice terminológico
 9140 Diseña formularios
 9141 Gestiona macros
 9142 Inserta la fecha actual como campo
 9144 Adquiere velocidad tecleando en la computadora

2.2. Gestor de base de datos

9200 Crea una base de datos
 9202. Introduce y modifica los datos
 9204. Edita una tabla existente
 9206. Presenta adecuadamente los datos en

las tablas
 9208. Añade campos a una tabla en la vista hoja de datos
 9209. Añade campos a una tabla en la vista diseño
 9210. Especifica las propiedades de los datos
 9211. Ordena y filtra registros en la vista hoja de datos
 9213. Importa y exporta tablas
 9214. Relaciona tablas
 9215. Consulta datos de las tablas
 9218. Consulta tablas combinadas
 9219. Conoce el lenguaje SQL
 9220. Diseña formularios
 9222. Maneja subformularios
 9224. Crea informes sencillos
 9225. Modifica informes sencillos
 9226. Conoce la programación de macros

2.3. Hoja o planilla de cálculo

9150. Crea, guarda y recupera una planilla de cálculo
 9151. Introduce datos en una planilla de cálculo
 9152. Opera con una hoja de cálculo
 9153. Cambia el aspecto de una hoja de cálculo
 9154. Incluye fórmulas y funciones
 9155. Incluye referencias relativas, absolutas, mixtas y externas
 9157. Clasifica datos siguiendo criterios
 9158. Crea gráficos
 9159. Modifica la apariencia de un gráfico
 9160. Realiza gráficos en 3D
 9161. Imprime un documento

2.4. Diseñar presentaciones

9400 Diseña diapositivas
 9402 Organiza las diapositivas
 9404 Visualiza una presentación
 9406 Incluye en las diapositivas películas y sonidos
 9408 Cambia el aspecto de la presentación
 9410 Incluye efectos de animación
 9412 Guarda e imprime una presentación

2.5. Dibujar con la computadora

9300. Identifica el programa de dibujo en el escritorio
 9302. Reconoce la barra de herramientas, la barra de colores y el resto de barras
 9304. Expresa verbalmente las funciones de la barra de herramientas, de colores y de

desplazamiento
 9306. Maneja correctamente el ratón y el dedo/puntero sobre la pantalla
 9308. Percibe, identifica y reconoce el bote de pintura, la brocha y el spray en la barra de herramientas

3. PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA

3.1. Programación con Scratch

9500 Instala y ejecuta Scratch
 9502 Mueve un objeto
 9504 Cambia los atributos del Sprite
 9506 Utiliza las variables propias del Scratch
 9508 Agrega bloques de códigos
 9510 Guarda el proyecto
 9512 Se une a la comunidad global del Scratch
 9514 Corre la aplicación de Scratch en Escenario
 9516 Genera nuevos Sprites con Editor de Pinturas
 9518 Añade efectos sonoros
 9520 Añade disfraces
 9522 Crea Pilas con diversos Bloques
 9524 Añade notas a los proyectos
 9526 Utiliza bloques de Movimiento
 9528 Utiliza bloques de Apariencia
 9530 Utiliza bloques de Sonido
 9532 Utiliza bloques de Lápiz
 9534 Utiliza bloques de Control para iniciar la

ejecución de un Script
 9536 Utiliza bloques de Sensores
 9538 Utiliza bloques de Operadores
 9540 Utiliza bloques de Variables
 9542 Añade un fondo al Escenario
 9544 Trabaja con variables locales y globales
 9546 Utiliza variables como un medio de guardar y recuperar datos
 9548 Programa acciones de suma, resta, multiplicación y división
 9550 Genera aplicaciones usando números al azar y comparación
 9552 Configura bucles e implementar condicional lógica de programación
 9554 Conoce como enviar y recibir mensajes entre sprites

3.2. Robótica

9600 Distingue entre máquina, automatismo y robot
 9602 Valora las implicaciones sociales y éticas de la utilización de robots tanto en la industria como en la vida cotidiana
 9604 Identifica los componentes de un robot
 9606 Diferencia entre los distintos sistemas de control
 9608 Conoce e identificar los distintos sensores que transmiten información a un sistema de control
 9610 Monta automatismos sencillos
 9612 Conoce las aplicaciones de los robots en la industria

1. Conocimiento Artístico



1. LENGUAJE MUSICAL

1.1. El sonido y sus cualidades

- 5004. Percibe e identifica el silencio y los sonidos
- 5006. Identifica, clasifica y describe las cualidades de los sonidos del entorno natural y social
- 5008. Diferencia las cualidades del sonido
- 5010. Reproduce silencios, sonidos y sus cualidades con diferentes objetos o instrumentos y la propia voz
- 5012. Elige ambientes sonoros agradables

1.2. Lenguaje musical

- 5029. Percibe la pulsación de la música y ritmos sencillos en canciones conocidas
- 5032. Usa distintos tipos de instrumentos para experimentar con la pulsación y el ritmo
- 5034. Improvisa partiendo de un esquema rítmico
- 5036. Conoce vocabulario musical
- 5038. Representa gráficamente la pulsación de una música usando grafías convenientes
- 5040. Lee notas musicales
- 5042. Reconoce en una partitura los diferentes signos de la notación musical
- 5043. Utiliza grafías y notas de escritura musical
- 5046. Reconoce melodías en obras musicales
- 5048. Identifica elementos rítmicos
- 5050. Reconoce y aplica los ritmos y

compases a través de la lectura o la audición de pequeñas obras

- 5052. Conoce formas musicales básicas
- 5054. Reconoce elementos formales en una obra musical
- 5056. Lee, inventa y escribe notaciones musicales de esquemas rítmicos
- 5058. Lee la partitura de una canción como apoyo a la audición
- 5060. Realiza dictados musicales
- 5062. Utiliza el lenguaje musical para interpretar obras
- 5064. Traduce al lenguaje musical convencional melodías y ritmos sencillos
- 5066. Utiliza las TIC para el estudio del lenguaje musical

1.3. Los instrumentos musicales y las agrupaciones instrumentales

- 5082. Acompaña, con elementos de percusión, alguna canción
- 5084. Improvisa con un instrumento sonidos, silencios y ritmos
- 5086. Conoce e identifica instrumentos de percusión
- 5088. Conoce e identifica instrumentos de viento
- 5090. Conoce e identifica instrumentos de cuerda
- 5092. Reconoce y clasifica instrumentos electrónicos
- 5094. Construye instrumentos musicales
- 5096. Reconoce y clasifica instrumentos sólo por su sonido
- 5098. Conoce distintos tipos de agrupaciones

instrumentales

5099. Relaciona las cualidades de los instrumentos con su función dentro de una agrupación musical

5107. Interpreta piezas musicales

5108. Mantiene una postura corporal apropiada mientras toca un instrumento musical

5122. Participa en la orquesta escolar, respeta sus normas y muestra ánimo ante las dificultades musicales

5123. Percibe y manifiesta diferentes estados afectivos y emocionales provocados por la música

1.4. La voz y las agrupaciones vocales

5130. Experimenta con las posibilidades de la voz

5132. Improvisa con la voz sonidos, silencios y ritmos

5134. Practica los parámetros vocales (respiración, articulación, resonancia, entonación ...)

5136. Reconoce y describe las cualidades de la voz a través de audiciones

5138. Desarrolla y aplica habilidades y técnicas para mejorar su interpretación vocal

5140. Realiza audiciones y da una respuesta tonal por imitación, en forma de eco y ostinato

5142. Conoce distintos tipos de agrupaciones vocales

5144. Aprende canciones y las interpreta, individual o colectivamente, mostrando interés en la afinación, el ritmo y el comportamiento vocal

5146. Percibe y manifiesta diferentes estados afectivos y emocionales provocados por la modulación de la voz humana

1.5. Géneros o familias musicales

5166. Escucha atentamente canciones, obras musicales o fragmentos

5168. Respeta las producciones musicales ejecutadas por personas conocidas o desconocidas

5170. Se interesa por conocer canciones propias de su cultura

5172. Conoce y clasifica diferentes tipos de canciones

5174. Reconoce canciones y fragmentos de obras musicales conocidas

5176. Se interesa por descubrir obras musicales de diferentes características, y las utiliza como marco de referencia para sus creaciones

5178. Conoce o interpreta piezas vocales e instrumentales de distintos lugares, épocas y estilos, valorando su aportación al enriquecimiento personal, social y cultural

5180. Sitúa una obra musical en las coordenadas de espacio y tiempo

5182. Reconoce y compara los rasgos distintivos de obras musicales y los describe utilizando una terminología adecuada

5184. Analiza y emite una valoración de una obra musical

5186. Conoce y observa las normas de comportamiento en audiciones y representaciones musicales

5188. Comprende y respeta las normas que regulan la propiedad intelectual en cuanto a reproducción y copia de obras musicales

1.6. Música, movimiento y danza

5208. Asocia sonidos a gestos rítmicos y mímicos

5210. Sigue, con el movimiento del cuerpo o con instrumentos de percusión, la regularidad de la música

5212. Ejecuta movimientos libres y espontáneos siguiendo el ritmo de una música

5214. Explora las posibilidades expresivas de su cuerpo a través de la improvisación y la coordinación de movimientos en juegos y danzas

5216. Potencia su cuerpo como instrumento de expresión y comunicación y adquiere confianza en las propias posibilidades

5218. Controla la postura y la coordinación con la música cuando danza

5220. Interpreta danzas tradicionales sencillas

5222. Conoce danzas de distintas épocas y lugares valorando su aportación al patrimonio artístico y cultural

5224. Baila en pareja y en grupo, coordinando los movimientos

5226. Inventa e interpreta coreografías adecuando su concepción al carácter expresivo de la obra

1.7. Música y tecnología

5246. Identifica los recursos específicos del lenguaje sonoro empleados en la construcción de la banda sonora de una producción audiovisual
5248. Selecciona y utiliza recursos tecnológicos para diferentes aplicaciones musicales
5250. Sabe buscar y seleccionar fragmentos musicales adecuados para sonorizar secuencias de imágenes
5252. Elabora la banda sonora de un producto audiovisual mediante aplicaciones digitales
5254. Identifica las prestaciones técnicas de los diversos micrófonos y accesorios necesarios en proyectos audiovisuales y de espectáculos

2. LENGUAJE PLÁSTICO**2.1. El lenguaje visual**

5280. Identifica en un objeto sus elementos visuales básicos (forma, color, tamaño y volumen)
5282. Discrimina la totalidad de un objeto y sus partes
5284. Identifica en el entorno formas figurativas y abstractas
5286. Distingue las formas del entorno y reconoce los cambios que se producen al modificar la distancia del punto de observación
5288. Analiza imágenes del entorno y obras artísticas, valorando sus cualidades estéticas y disfrutando con su contemplación
5290. Distingue el tema o género de obras plásticas
5312. Observa los elementos del lenguaje visual y plástico en ilustraciones, carteles, reproducciones de obras de arte y fotografías
5314. Conoce obras visuales de su entorno (pinturas, esculturas, dibujos...)
5316. Reconoce, respeta y valora las manifestaciones artísticas más importantes del patrimonio cultural y artístico del país
5318. Aprecia y disfruta las posibilidades que ofrecen los museos de conocer las obras de arte que en ellos se exponen
5320. Conoce alguna de las profesiones de los ámbitos artísticos y se interesa por las características del trabajo de los artistas y

- artesanos
5322. Elige ambientes estéticamente agradables
5324. Aplica recursos básicos del lenguaje plástico visual y busca nuevas formas personales de expresión artística
5326. Comprende y emplea diferentes niveles de iconicidad de la imagen gráfica
5328. Reflexiona y comenta el proceso creativo propio y ajeno desde la idea inicial hasta la ejecución definitiva

2.2. Elementos de la imagen: línea, color, textura...

5348. Utiliza el punto, la línea y el plano para representar el entorno próximo y el imaginario
5350. Experimenta con el concepto de línea mediante las técnicas de desgarrar, cortar, pinchar o plegar
5352. Experimenta con el punto, la línea y el plano con el concepto de ritmo
5354. Experimenta con el valor expresivo de la línea y el punto y sus posibilidades tonales (dureza y posición del lápiz, la presión ejercida ...)
5356. Identifica y valora la importancia del punto, la línea y el plano analizando de manera oral y escrita imágenes y producciones gráfico- plásticas propias y ajenas
5358. Experimenta y percibe la transparencia y opacidad de objetos y materiales, en contraste con la luz
5360. Identifica las cualidades de la luz en los tonos claros-oscuros
5362. Aplica mezclas con colores, más el blanco o el negro, para conseguir tonos más claros u oscuros
5364. Clasifica y ordena los colores primarios (magenta, cian y amarillo) y secundarios (verde, violeta y rojo) en el círculo cromático y los utiliza con sentido en sus obras
5366. Experimenta con los colores primarios y secundarios estudiando la síntesis aditiva y sustractiva y los colores complementarios
5368. Realiza modificaciones del color y sus propiedades aplicando las TIC
5370. Conoce la simbología de los colores fríos y cálidos y aplica dichos conocimientos para transmitir diferentes sensaciones en las composiciones plásticas que realiza

5372. Observa tonalidades del entorno natural y las reproduce mediante la pintura
5374. Distingue y explica las características del color, en cuanto a su luminosidad, tono y saturación, aplicándolas con un propósito concreto en sus producciones
5376. Analiza y compara las texturas naturales y artificiales, así como las texturas visuales y táctiles y realiza trabajos artísticos utilizando estos conocimientos
5378. Conoce posibilidades expresivas de algunos materiales por su color, forma, textura, posición, contraste de luces y sombras, etc.
5380. Realiza composiciones que transmiten emociones básicas (calma, violencia, libertad, opresión, alegría, tristeza, etc.) utilizando distintos recursos gráficos en cada caso (claroscuro, líneas, puntos, texturas, colores...)

2.3. Forma y geometría

5400. Reconoce el fondo y la forma de un objeto o imagen
5402. Reconoce objetos simples en diferentes posiciones
5404. Establece relaciones entre formas por contraste, asociación o analogía
5406. Traza, utilizando la escuadra y el cartabón, rectas paralelas y perpendiculares
5408. Utiliza la regla considerando el milímetro como unidad de medida habitual aplicada al dibujo técnico
5410. Suma y resta segmentos utilizando la regla y el compás
5412. Traza círculos con el compás conociendo el radio
5414. Divide la circunferencia en dos, tres, cuatro o seis partes iguales, utilizando los materiales propios del dibujo técnico
5416. Aplica la división de la circunferencia a la construcción de estrellas y elementos florales que posteriormente colorea
5418. Suma y resta ángulos utilizando la escuadra y el cartabón
5420. Continúa series con motivos geométricos (rectas y curvas) utilizando una cuadrícula e instrumentos propios del dibujo técnico
5422. Confecciona cenefas interrelacionando formas y colores en seriación y alternancia
5424. Identifica en una obra bidimensional

- formas geométricas simples
5426. Analiza la realidad descomponiéndola en formas geométricas básicas y trasladando la misma a composiciones bidimensionales
5428. Realiza composiciones utilizando formas geométricas básicas sugeridas por el profesor
5430. Cambia la escala de un dibujo sencillo mediante el uso de una cuadrícula

2.4. La composición

5450. Representa, manteniendo las proporciones, objetos aislados o agrupados del natural o del entorno inmediato
5452. Conoce las reglas básicas de la composición en las artes visuales
5454. Analiza y explica el esquema compositivo básico de obras plásticas atendiendo a los conceptos de equilibrio, proporción y ritmo
5456. Organiza el espacio de sus producciones bidimensionales utilizando conceptos básicos de composición, equilibrio y proporción
5458. Identifica los conceptos de horizontalidad y verticalidad utilizándolos en sus composiciones con fines expresivos
5460. Elabora carteles cuidando el tamaño, equilibrio, proporción, color, tipografía...
5462. Muestra interés por descubrir imágenes ocultas en composiciones plásticas

2.5. Técnicas artísticas bidimensionales y tridimensionales: nivel 1

5482. Conoce las posibilidades de utilización de diferentes materiales y utensilios plásticos y su conservación
5484. Organiza y planea su propio proceso creativo (idea, recogida de información, bocetos, materiales, ...)
5486. Modifica un trabajo añadiendo o suprimiendo elementos
5488. Ejercita habilidades motrices para el dominio y precisión en el trazo
5490. Reproduce, mediante el dibujo, rasgos esenciales de objetos a partir de la observación directa
5492. Experimenta con las témperas aplicando la técnica de diferentes formas (pinceles, esponjas, grado de humedad, estampaciones...)
5494. Utiliza el modelado para la creación de volúmenes

5496. Crea composiciones básicas con diferentes técnicas, aplicando procesos creativos sencillos
5498. Realiza composiciones abstractas con diferentes técnicas gráficas para expresar sensaciones por medio del uso del color
5500. Utiliza el papel como material para crear composiciones sencillas

2.6. Técnicas artísticas bidimensionales y tridimensionales: nivel 2

5520. Utiliza diversas técnicas de dibujo y con diferentes funciones
5522. Elabora grafismos detallados, figurativos o no figurativos
5524. Secuencia una historia en diferentes viñetas en las que incorpora imágenes y textos siguiendo el patrón de un cómic
5526. Confecciona obras tridimensionales, estáticas o móviles, con diferentes materiales
5528. Utiliza el papel como material para crear composiciones (abstractas o figurativas), figuras tridimensionales ...
5530. Usa materiales con formas, texturas y colores diversos para la elaboración de un collage
5532. Realiza composiciones modulares con diferentes procedimientos gráfico-plásticos en aplicaciones al diseño textil, ornamental, arquitectónico o decorativo
5534. Conoce y aplica métodos creativos para la elaboración de diseños gráficos, diseños de producto, moda y sus múltiples aplicaciones
5536. Recicla materiales para la elaboración de obras, aprovechando sus cualidades gráfico – plásticas
5538. Realiza murales aplicando diferentes técnicas
5540. Utiliza las TIC para realizar creaciones plásticas

2.7. Fotografía, televisión y cine

5560. Reconoce en su entorno imágenes fijas y en movimiento y las clasifica
5562. Analiza imágenes fijas atendiendo al tamaño, formato, elementos básicos (puntos, rectas, planos, colores, iluminación, función...)
5564. Conoce el papel que ha jugado la tecnología en la evolución de la fotografía
5566. Reconoce el tema de una fotografía
5568. Realiza fotografías teniendo en cuenta

- el encuadre, iluminación...
5570. Observa los elementos del lenguaje visual en imágenes móviles (televisión y cine)
5572. Describe mensajes audiovisuales breves y sencillos
5574. Conoce el proceso empleado para la creación, montaje y difusión de una película de animación
5576. Realiza sencillas obras de animación para familiarizarse con los conceptos elementales de la creación audiovisual: guión, realización, montaje, sonido
5578. Maneja programas informáticos sencillos de elaboración y retoque de imágenes digitales
5580. Conoce las consecuencias de la difusión de imágenes sin autorización y respeta los derechos de autor

3. DRAMATIZACIÓN

3.1. Expresión corporal y oral

5700. Elige y usa diferentes técnicas de movimiento para exteriorizar y comunicar sensaciones, sentimientos e ideas, adaptándose a las circunstancias dadas
5702. Demuestra flexibilidad en los movimientos incorporando niveles, velocidad, intensidad y direcciones diferentes en las actividades de movimiento
5703. Muestra desinhibición y espontaneidad en las actividades de movimiento
5704. Domina el espacio en las improvisaciones y en los juegos escénicos
5706. Emplea una articulación y dicción claras
5708. Proyecta la voz apropiadamente
5710. Elige y utiliza técnicas de voz y efectos vocales adecuados en respuesta a una interpretación y a unas circunstancias concretas
5712. Realiza correctamente la lectura dramatizada de textos

3.2. Improvisación

5732. Crea personajes a partir de la observación de personas, personajes de películas, de la TV o imágenes
5734. Realiza representaciones dramáticas personificando objetos del entorno
5736. Recurre a la memoria emocional para representar gestos y expresiones con el

cuerpo, la voz, el movimiento y hacer uso del espacio

5738. Utiliza otros lenguajes teatrales para complementar al lingüístico en la dramatización

5740. Elige formas dramáticas y medios teatrales adecuados para representar ideas, experiencias, sentimientos, pensamientos y creencias

5742. Aplica convenciones teatrales para la caracterización de personajes

5744. Teatraliza textos no dramáticos (poemas, relatos, canciones, imágenes, noticias ...)

3.3. El texto dramático: composición, análisis y valoración

5746. Conoce elementos básicos del juego dramático (personajes, trama, espacio, tiempo ...)

5748. Reconoce y diferencia los diversos estilos y formas de teatro

5750. Adquiere criterios para comprender cómo han cambiado las manifestaciones teatrales a lo largo del tiempo y cómo se relacionan con otros ámbitos (ciencia, religión, sociedad, arte)

5752. Analiza la estructura de un texto teatral literario (conflictos, acciones, tensiones, progresión dramática ...)

5754. Valora críticamente textos teatrales

5756. Realiza la adaptación de un texto u obra dramática corta

5758. Elabora, individual o colectivamente, textos dramáticos

3.4. Montajes

5776. Conoce elementos que forman parte de una puesta en escena

5778. Planifica colectiva e individualmente las fases del proceso de realización de una obra dramática

5780. Adopta diferentes roles teatrales (autor, actor, escenógrafo, crítico)

5782. Confecciona decorados

5784. Diseña y realiza disfraces

5786. Integra, en la puesta en escena, recursos escenográficos de diferente índole: luces, decorados, vestimenta, música...

5788. Se adiestra en técnicas de títeres y de teatro de animación

5790. Inventa una situación dramática, la escribe, interpreta y realiza el montaje

escénico

5792. Analiza espectáculos y otras manifestaciones escénicas

