

NOMBRE APP: EL JUEGO DE LOS OPUESTOS



APP VÁLIDA PARA: Baja visión

S.O.: ANDROID

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.app.eljuegodelosopuestos>

ETAPA: Educación Infantil. Educación Primaria.

ÁREAS CURRICULARES: Ciencias Naturales

COMPETENCIAS BÁSICAS:

Competencia en comunicación lingüística.

Competencia para aprender a aprender.

COMPETENCIAS BÁSICAS ESPECÍFICAS:

Reconocer los conceptos opuestos con la discriminación visual y desarrollar la memoria visual.

ACCESIBILIDAD/USABILIDAD

TIENE AYUDA INICIAL: No.

Y A LO LARGO DE LA APLICACIÓN: No y es necesaria

POSIBILIDAD DE CONFIGURAR CONTRASTE CROMÁTICO: No. **ES VÁLIDO EL QUE TIENE POR DEFECTO:** Sí

POSIBILIDAD DE AMPLIACIÓN DE PANTALLA: Si se utiliza ampliador se desconfigura la pantalla.

EL TAMAÑO DE LOS ELEMENTOS ES VÁLIDO PARA LAS CARACTERÍSTICAS DEL ALUMNO: No.

PERMITE LA APLICACIÓN CONFIGURAR EL TAMAÑO DE LOS ELEMENTOS: No.

EL Nº DE ELEMENTOS EN PANTALLA PERMITE SU DISCRIMINACIÓN: No. **HAY SOLAPAMIENTO:** Sí.

EN SU CASO, LA VELOCIDAD DE MOVIMIENTOS ES: Válido

TIENE LOCUCIONES PROPIAS: Sí, tiene locuciones propias.

LA APLICACIÓN TIENE REFUERZOS: Sí, tiene refuerzos y son válidos

EL ALUMNO, PUEDE SEGUIR DE FORMA AUTÓNOMA LA APLICACIÓN:

Sí, el alumno puede seguir la aplicación sin ayuda externa.

TIENE CONTADORES LA APP: No **SE PUEDEN PERSONALIZAR:** No tiene contadores.

SE PUEDE UTILIZAR EL REVISOR DE PANTALLA DEL SISTEMA CON LA APLICACIÓN: No.

OBSERVACIONES:

Esta aplicación es adecuada para niños que tengan un resto visual bastante funcional de cerca. Válida fundamentalmente para memoria de opuestos que te permite enseñar, además de la discriminación visual, estimular la función cognitiva, desarrollar la memoria, mejorar la atención y la concentración.